

1. Introduction

Les commandes d'éclairage réseau (NLC) TuroSmart® peuvent adresser les luminaires individuellement ou en groupe, en utilisant les protocoles Bluetooth® Low Energy Mesh 4.2 et 5.0. Ce système de contrôle sans fil de pointe fonctionne à l'aide de l'application TuroSmart NLC en conjonction avec divers capteurs, interrupteurs muraux, blocs d'alimentation et nœuds de contrôleur. Les composants du système sont facilement mis en service à l'aide de l'application TuroSmart NLC sur un appareil mobile, sans nécessiter de passerelle. Le réseau maillé permet une communication sans fil jusqu'à 100 pieds ou plus entre les appareils, et la mise en service ne nécessite aucun accès Internet.

L'application TuroSmart NLC utilise le cryptage des données pour assurer la sécurité du réseau maillé. Les paramètres de configuration de chaque périphérique sont stockés dans des codes QR chiffrés et chaque périphérique réseau est inaccessible sans le code QR. Turolight Inc. INC reçoit la vérification UL 1376 pour les capacités de sécurité. La plate-forme TuroSmart est également l'un des systèmes répertoriés dans la liste NLC5 (Networked Lighting Controls) de DLC.

Le contrôle de l'éclairage au niveau du luminaire fait référence à un type de système de contrôle de l'éclairage dans lequel chaque appareil d'éclairage est équipé de son propre dispositif de contrôle ou d'un système de contrôle intégré, permettant un contrôle et une gestion indépendants de chaque appareil. Les luminaires LLLC peuvent détecter les mouvements humains, le niveau de lumière ambiante, et allumer/éteindre automatiquement les lumières pour assurer le confort, la sécurité et les économies d'énergie.



2. Attention

1. N'utilisez pas plus d'un appareil mobile pendant le processus de mise en service.

L'utilisation de plusieurs appareils mobiles peut entraîner des résultats inattendus tels que la corruption des données, la duplication des adresses d'éclairage, etc.

2. Assurez-vous que les données de mise en service ont été synchronisées avec le cloud avant de partager le code QR.

Les droits d'accès à la zone peuvent être partagés avec d'autres utilisateurs en partageant le code QR. Avant de partager le code QR, assurez-vous que les données de la zone ont été téléchargées sur le cloud (nécessite une connexion Internet).

Lors du chargement/téléchargement des données, il doit avoir une bonne connexion Internet pour sauvegarder/mettre à jour les données de mise en service vers le code QR correspondant. Vous pouvez partager le code QR avec d'autres utilisateurs immédiatement après la mise en service. NE PAS partager le code QR avec d'autres avant de synchroniser les données.

3. Avant d'ajouter les capteurs, mieux vaut avoir un plan pour le projet.

Lors de l'ajout de périphériques, il est suggéré d'ajouter les périphériques 5-10pcs les plus proches via le mode d'ajout d'ingénierie. Nommez ensuite les appareils en conséquence via la fonction de positionnement. Il sera beaucoup plus facile et rapide d'ajouter tous les appareils dont vous avez besoin.

* lorsqu'on met en service plus de 20 capteurs/appareils sur un site, il est recommandé d'éteindre l'ensemble des lumières et d'allumer un circuit à la fois pour créer une zone selon toutes les lumières d'un circuit. Une fois qu'un circuit est terminé, le second circuit doit être allumé pour créer une autre zone. Poursuivez ce processus jusqu'à ce que tous les capteurs/appareils soient ajoutés aux zones. Conservez des noms de zone différents les uns des autres pour faciliter leur identification.

4. Enregistrez et nommez le code QR de zone dans le fichier projet de votre ordinateur.

3. Préparation

3.1 Télécharger l'application

Pour télécharger le TuroSmart scanner le code QR ci-dessous.

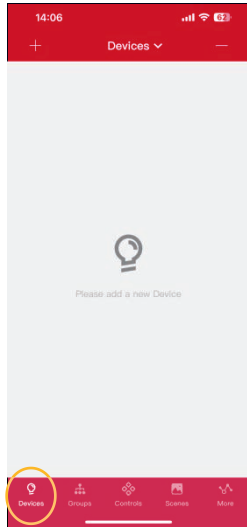
L'APP prend en charge la plupart des smartphones Android. Un téléphone Android les modèles peuvent ne pas être pris en charge en raison de problèmes liés au matériel du téléphone ou du microprogramme. L'APP nécessite l'accès au réseau et à Bluetooth, donc approuvez les demandes d'accès de l'application. L'application ne collectera pas données privées de l'utilisateur. Accepter l'invite pour autoriser l'accès aux photos pour QR codes à enregistrer automatiquement dans votre album.

TuroSmart mettra à jour l'APP lorsqu'il y aura de nouvelles fonctionnalités ou des correctifs de bogues. Veuillez activer la mise à jour automatique de l'application afin que la nouvelle version de l'application sera poussé sur votre téléphone portable.

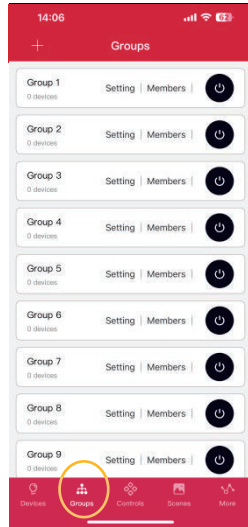


3.2 Navigation APP

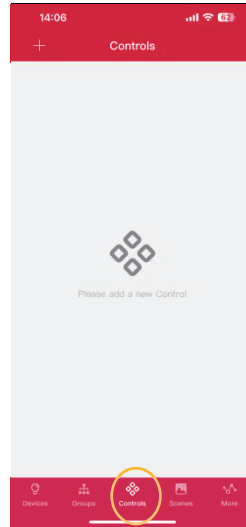
TuroSmart APP a cinq pages d'onglets entre lesquelles vous pouvez vous déplacer pour fournir un contrôle facile de vos lumières. Ils sont situés dans la barre de menu inférieure de l'écran.



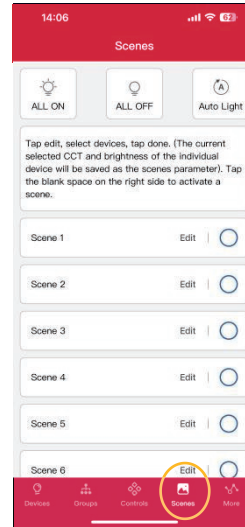
« Appareils » affiche tous les capteurs d'appareils connectés à l'application. Il permet à l'utilisateur de visualiser et de contrôler des lumières individuelles.



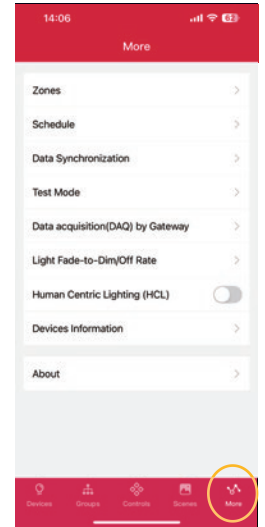
« Groupes » permet aux utilisateurs de définir les paramètres des périphériques en même temps. Il y a 16 groupes par zone.



« Contrôles » montre toutes les passerelles, commutateurs et autres appareils TuroSmart BLE (à l'exception des capteurs) qui sont connectés à l'application.



« Scènes » permet aux utilisateurs de gérer la scène en fonction de leurs besoins. Il y a 16 scènes par zone.



« Plus » permet à l'utilisateur d'afficher les zones, les informations de planification et d'appareils, ainsi que d'autres fonctions supplémentaires.

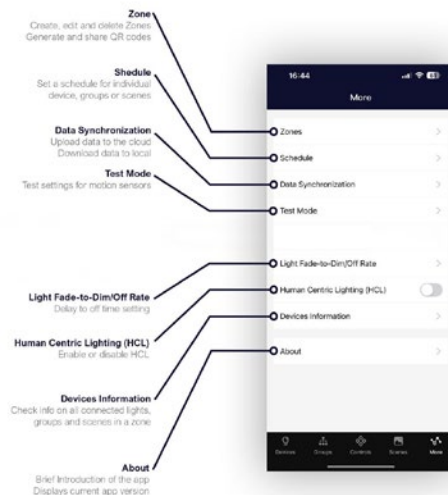


Icônes claires

Chaque lumière connectée à l'APP sera listée sur la page Lumières. Chaque voyant peut afficher différentes icônes pour indiquer l'état du périphérique :

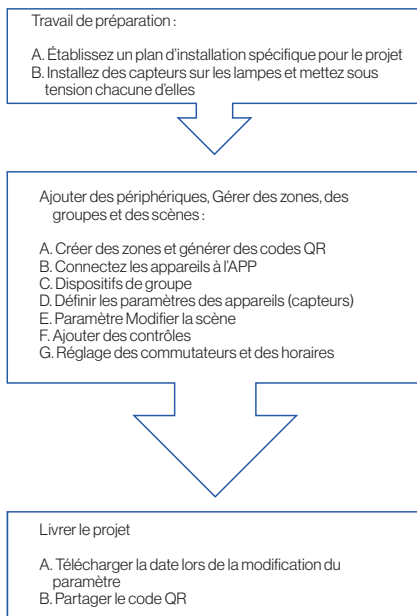
- A. OFF - La sortie de lumière est éteinte
- B. ON - La sortie de lumière est activée
- C. Hors ligne : le périphérique est très probablement hors tension ou hors de portée du réseau maillé.
- D. Appareil accordable - C'est la lumière que le téléphone/tablette utilise pour se connecter au réseau maillé.
- G. Tous les voyants - Un interrupteur complet par défaut du système marche/arrêt permet d'activer/désactiver tous les voyants de la région entre l'allumage automatique et l'arrêt manuel.

La page Plus contient des paramètres et des fonctionnalités supplémentaires de l'application



4. Mise en service

La procédure de mise en service suivante est recommandée :



4.1 Travaux De Préparation

Pour chaque site de projet, il est recommandé de préparer un script de conception à l'avance, qui comprend le contenu suivant :

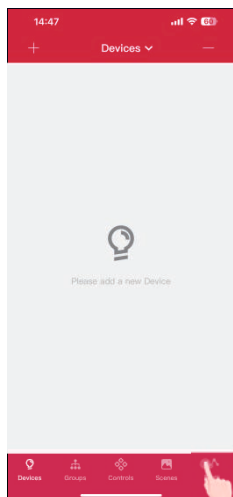
1. Plan du site, description des objectifs fonctionnels réels de chaque zone.
2. Numéro de modèle, quantité, paramètres et description de l'emplacement des lampes.
3. La division des zones est recommandée en fonction des objectifs fonctionnels réels, et la le nombre réel de lampes et d'interrupteurs dans une seule zone ne doit pas dépasser 100. Il ne devrait y avoir aucun objet (comme des murs pleins, de gros objets métalliques, etc.) qui empêche la transmission de signaux sans fil dans la zone, et la longueur, la largeur et la zone ne devraient pas dépasser la portée de couverture sans fil (habituellement la longueur, la largeur et la zone du bâtiment ne devraient pas dépasser 50 mètres, et la zone ne devrait pas dépasser 1000 mètres carrés).
4. Pour chaque zone, planifiez le nombre et le nom des groupes nécessaires, le nombre et le nom des scènes de lampes et le schéma approximatif des lampes pour chaque scène.
5. Planifier le nombre et le modèle de périphériques requis pour chaque zone

4.2 Créer des zones, ajouter des capteurs, gérer des groupes et des scènes

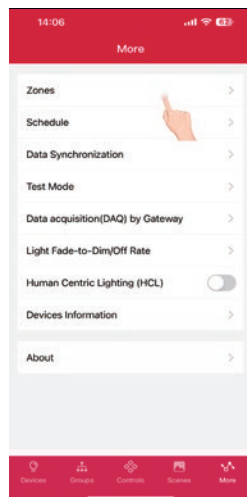
4.2.1 Zones

Il est recommandé de créer des codes QR pour toutes les zones et de prédéfinir tous les groupes, scènes et leurs noms avant la mise en service afin de réduire les travaux sur site. Un QR code représente une zone et tous les feux, commutateurs et autres périphériques de cette zone. Pour plus d'informations sur la numérisation, la création et le partage QR Codes, voir le chapitre Code QR, page 18.

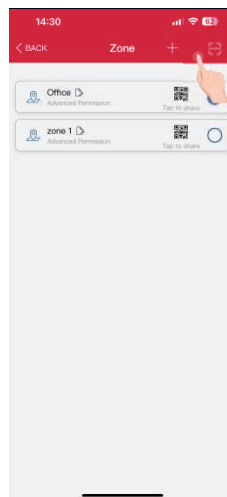
4.2.1.1 Création de zones



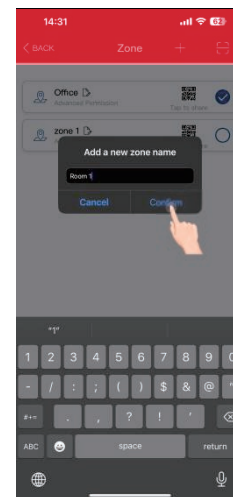
1. Ouvrez TuroSmart APP, Cliquez sur « Plus »



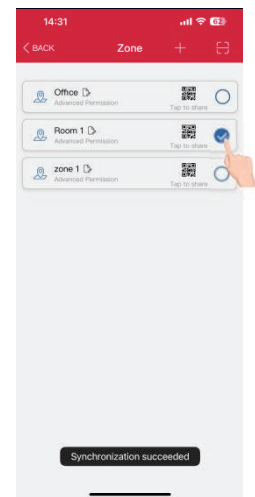
2. Cliquez sur « Zones »



3. Cliquez sur «+» pour créer de nouvelles zones

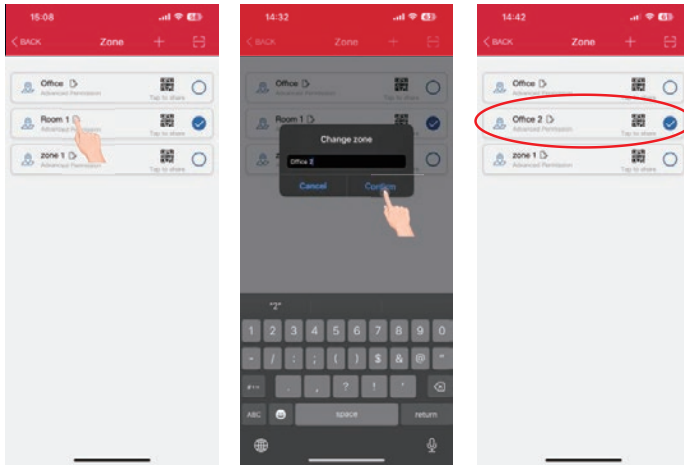


4. Tapez le nom, puis cliquez sur « confirmer »



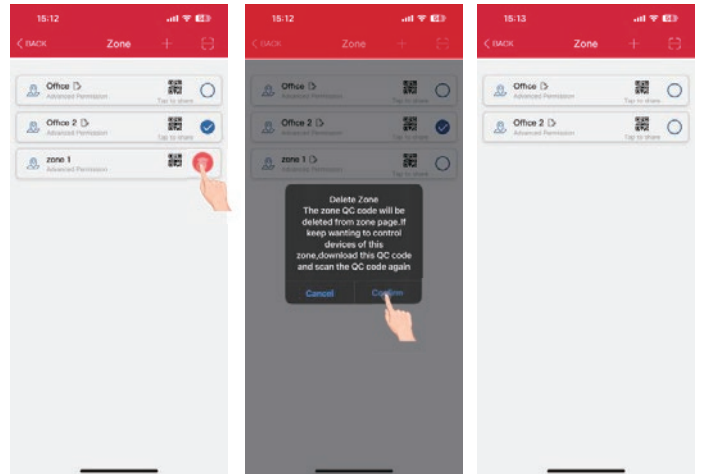
5. Toutes les zones peuvent être trouvées dans la liste « Zones » et vous pouvez appuyer sur pour partager et vous pouvez passer d'une zone à l'autre en cliquant sur le cercle sur eux.

4.2.1.2 Renommer les zones



1. Sur la page « Zones », appuyez sur le bouton d'édition situé à droite du nom de la zone.
2. Entrez la zone préférée, nom comme pr

4.2.1.3 Suppression de zones



1. Sélectionnez la zone à supprimer et appuyez longuement sur la zone et le bouton de suppression apparaîtra sur la droite.
2. Appuyez sur le bouton rouge de suppression qui apparaît.
3. Confirmer en appuyant sur « Confirmer »

Remarque : l'utilisateur ne peut pas supprimer la zone dans laquelle il est actuellement actif.

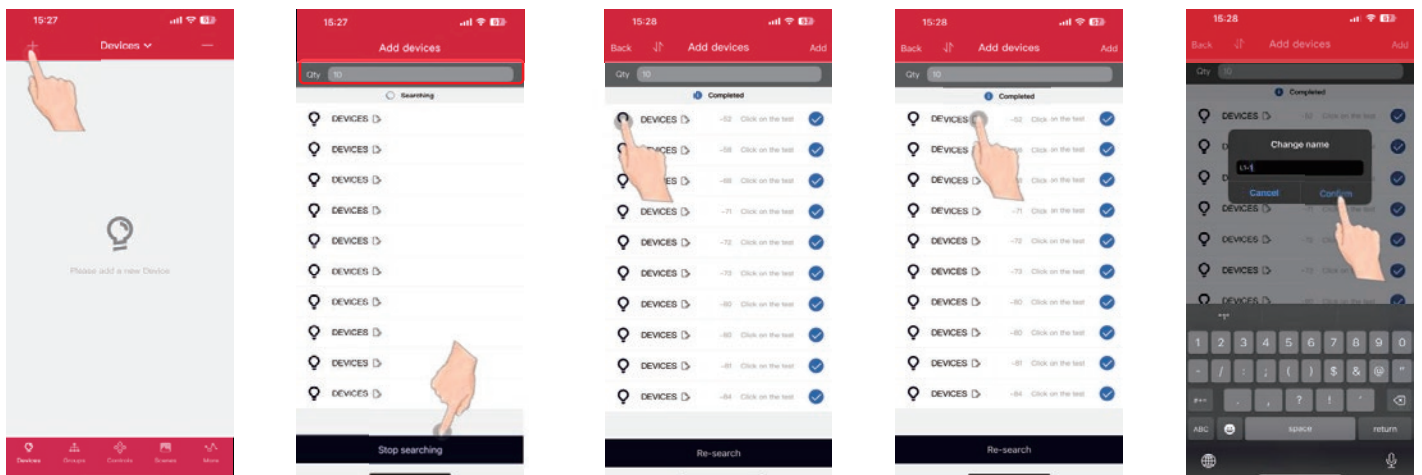
4.2.2 Dispositifs

La page Périphériques est la première page que vous verrez à l'ouverture de l'application. Il s'agit de la page principale de contrôle des lumières individuelles. Ajoutez des périphériques par zone et n'allumez pas plus de 100 lumières en même temps. Pour éviter les interférences de communication sans fil, éteignez les lumières de la source d'alimentation qui ne se trouvent pas dans la zone actuelle.

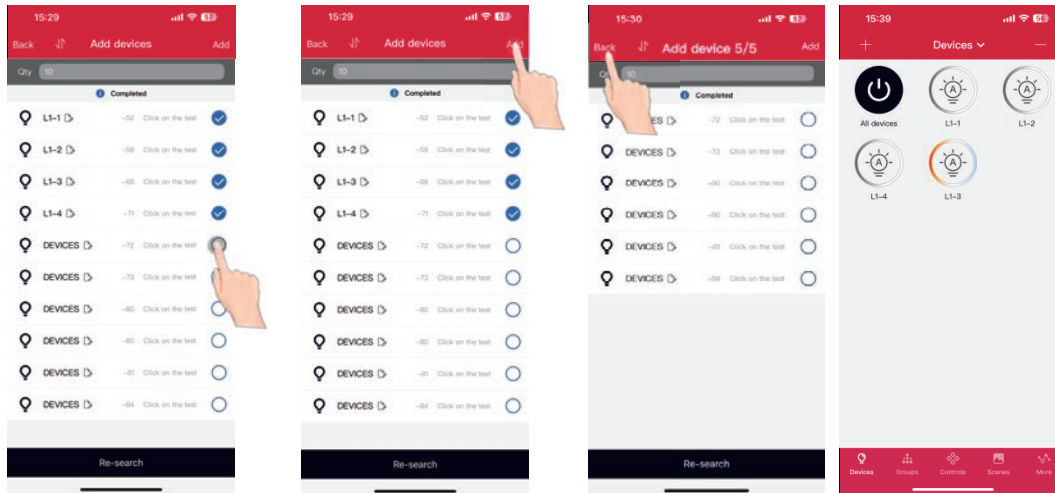
4.2.2.1 Ajouter des dispositifs à l'APP

Nous avons deux façons d'ajouter, Engineering Add Mode et Quick Add Mode.

A. Mode d'ajout d'ingénierie



1. Entrez dans l'interface « Devices », cliquez sur le «+» dans le coin supérieur gauche
2. L'application va scanner et lister les lampes à proximité qui peuvent être ajoutées (la quantité par défaut est 10). Cliquez sur « Arrêter la recherche » et les 10 appareils les plus proches seront triés en fonction du signal Bluetooth.
3. Les dispositifs peuvent être identifiés dans un en appuyant sur les icônes de gauche pour l'allumer et l'éteindre.
4. Cliquez pour renommer la lampe
5. Tapez le nom, puis cliquez sur « Confirmer »



6. Vous pouvez cliquer sur la case à cocher pour sélectionner ou désélectionner la lampe.

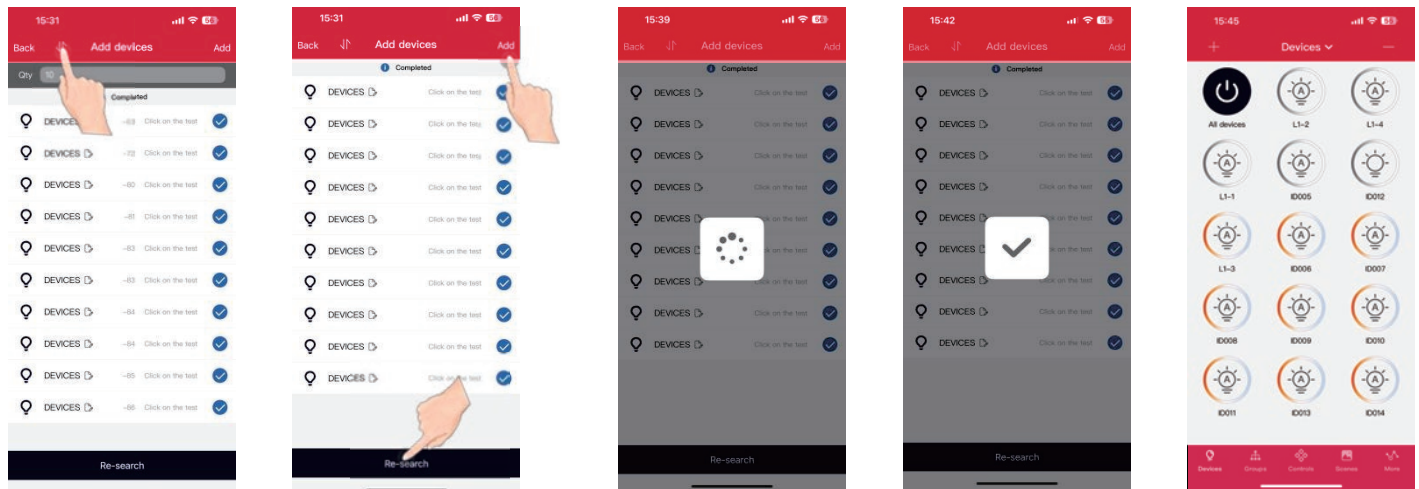
7. Après avoir choisi les appareils que vous voulez, cliquez sur le bouton « Ajouter » dans le coin supérieur droit, ajoutez les lampes sélectionnées au projet

8. Une fois l'ajout réussi, vous pouvez cliquer sur « Précédent » dans l'interface « Périphériques » pour vérifier si les périphériques ont été ajoutés avec succès

Conseils :
1. Pour les zones étendues, il est recommandé d'utiliser le mode d'ajout d'ingénierie. Après avoir placé chaque lumière, modifiez le nom avant de l'ajouter.

2. Les performances de mise en service peuvent se détériorer si plus de 100 périphériques sont mis sous tension sur le même site. Mettez certains appareils hors tension avant de continuer.

B. Mode d'ajout rapide



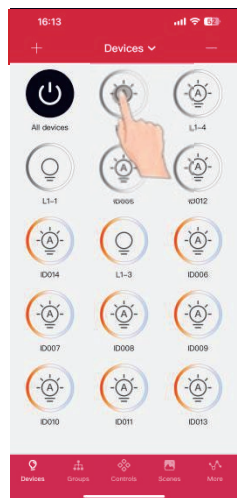
1. Cliquez sur le bouton « Ajouter » sur le coin supérieur gauche pour passer en mode Ajout rapide. Dans ce mode, Le signal Bluetooth ne sera plus affiché. Cliquez sur « Rechercher » pour lancer la recherche pour tous les périphériques Bluetooth de la zone (jusqu'à 100)

2. Cliquez sur « Ajouter » pour ajouter rapidement tous les appareils de la liste.

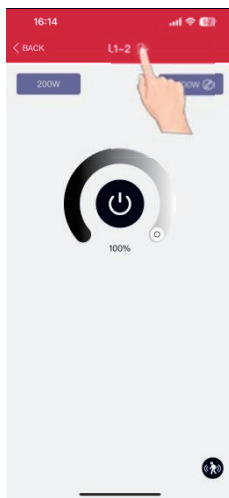
4.2.2.2 Nommer ou renommer des dispositifs



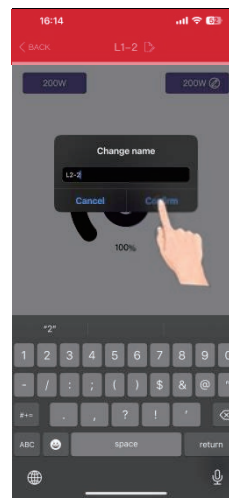
1. Sur la page de l'appareil, cliquez sur l'icône de l'appareil pour l'allumer ou l'éteindre rapidement, facilitant ainsi la recherche et le positionnement.



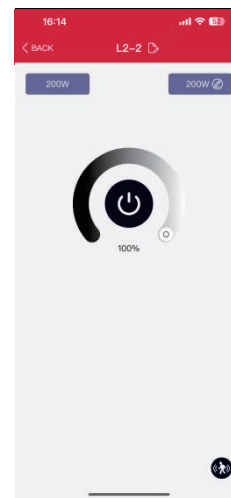
2. Appuyez longuement sur l'icône d'un appareil pour accéder à l'interface de gradation et de gestion.



3. Cliquez pour nommer l'appareil.



4. Saisissez le nom de l'appareil, puis cliquez sur « Confirmer » pour l'enregistrer.

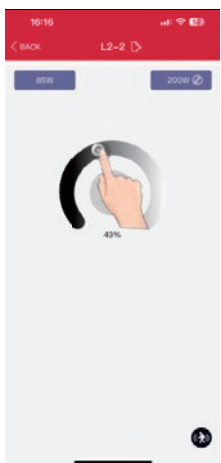
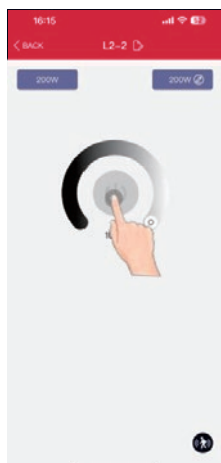


5. Le nom de l'appareil a été modifié avec succès.

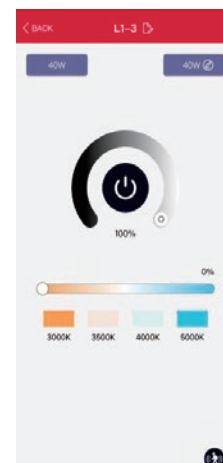
4.2.2.3 Atténuation et réglage des couleurs

Vous trouverez ci-dessous des exemples de pages d'atténuation de périphérique pour l'atténuation CCT mono-dimmable.

Interface de gradation simple



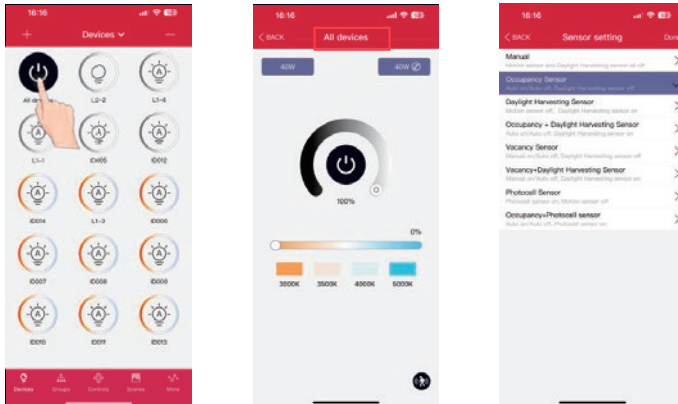
Température de couleur
Interface de gradation réglable



1. Appuyez longuement sur une icône de périphérique pour accéder à l'interface de gradation et de gestion

2. Différents types d'appareils auront différentes interfaces de gradation. Cliquez et faites glisser la commande de gradation correspondante.

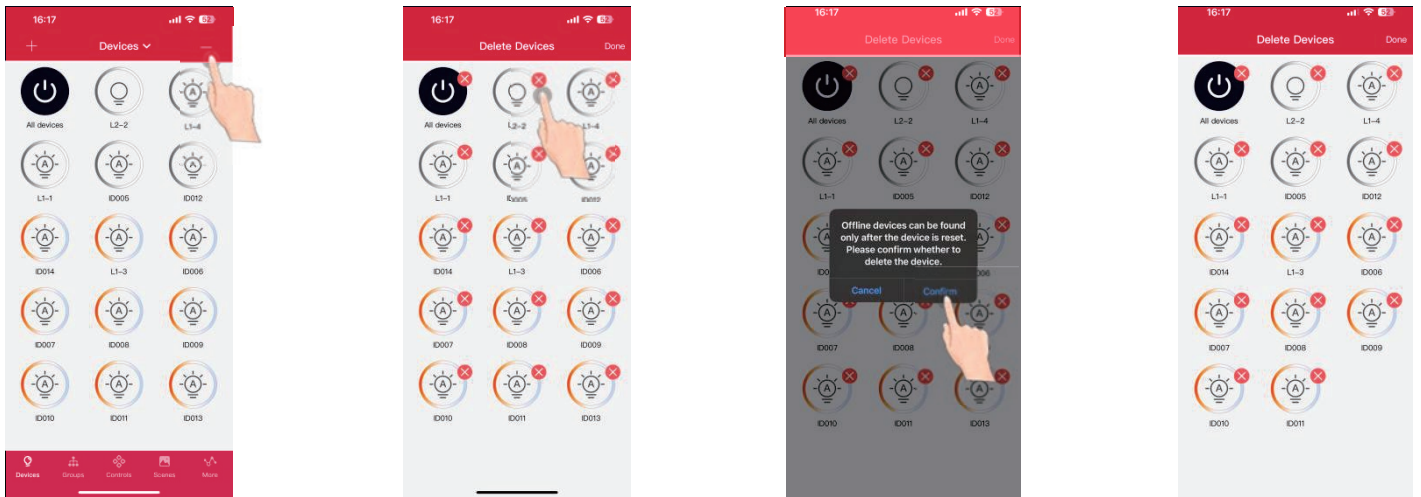
4.2.2.4 Réglage rapide pour tous les dispositifs



1. Appuyez longuement sur l'icône « TOUS les appareils » pour entrer dans l'interface de gradation et de gestion

2. Vous pouvez définir ici les paramètres de tous les périphériques que vous avez ajoutés.

4.2.2.5 Supprimer Les Dispositifs



1. Cliquez sur «←» sur l'interface Périphériques

2. Cliquer  pour supprimer le périphérique dont vous n'avez pas besoin, cliquez sur « Confirmer »

3. Cette méthode n'est efficace que pour lampes en ligne. S'il n'est pas apparié, une puissance une réinitialisation est nécessaire.

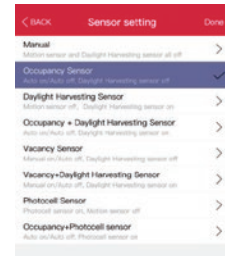
4.2.2.6 Réglages du capteur

4.2.2.6.1 Brève introduction

Pour les lampes avec capteurs, les capteurs peuvent automatiquement détecter les mouvements du corps humain et les changements de lumière environnementale, et allumer et éteindre automatiquement les lumières et ajuster la luminosité en fonction des besoins, atteignant les objectifs de confort, de santé et de conservation d'énergie.

Avant de définir les paramètres du capteur, vous devez sélectionner le mode du capteur en fonction de vos besoins :

- Mode 1 : manuel (capteur de mouvement et capteur de récupération de la lumière du jour tous désactivés)
- Mode 2 : Capteur d'occupation (Auto on/auto off, capteur de récupération de la lumière du jour off)
- Mode 3 : capteur de collecte de lumière du jour (capteur de mouvement désactivé, capteur de lumière du jour activé)
- Mode 4 : Occupation +Capteur de récolte de la lumière du jour (Auto on/auto off, capteur de récolte de la lumière du jour activé)
- Mode 5 : Capteur de poste vacant (marche manuelle/arrêt automatique, capteur de récupération de la lumière du jour éteint)
- Mode 6 : Vacances +Capteur de récolte de la lumière du jour (manuel activé/désactivé automatiquement, capteur de récolte de la lumière du jour activé)
- Mode 7 : Capteur de photocellule (Capteur de photocellule activé, Capteur de mouvement désactivé)
- Mode 8 : Occupation +Capteur de cellule photoélectrique (Activation/désactivation automatique, activation du capteur de cellule photoélectrique)



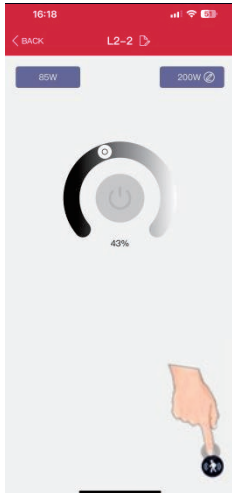
Les lampes avec capteurs ont des paramètres spéciaux, y compris :

1. Luminosité : Luminosité de la lampe lorsque le mouvement est détecté
2. 1er délai : Le temps d'attente fait référence au temps nécessaire pour que le capteur s'éteigne après avoir reçu le signal pour la dernière fois
3. 2e délai : le temps de veille correspond à la durée de la fonction de gradation après que la lampe entre dans la fonction de gradation
4. Niveau de gradation : La fonction de gradation d'une lampe, réduire la luminosité à 10%, 20% et 30% pour atteindre l'économie d'énergie
5. Sensibilité du capteur de mouvement : La distance de détection (sensibilité) fait référence à la distance que le capteur peut recevoir des signaux, avec trois options : haute, moyenne et basse
6. Liaison : Lorsque la lampe n'est pas déclenchée par le mouvement, mais que d'autres lampes du même groupe détectent le mouvement et activent le réglage de la liaison de ce groupe, l'autre lampe sera déclenchée à la luminosité de la liaison. La luminosité de la liaison est calculée proportionnellement à la luminosité normale de travail.

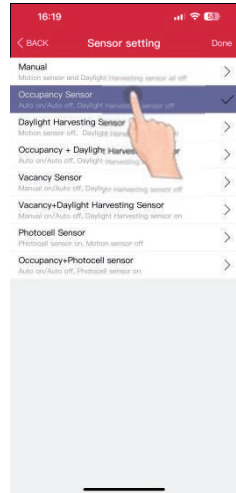
Paramètres Recommandés Définition Par Type D'Espace
(Se référer à la séquence des opérations des contrôles de projet)

Suggested Settings For Zone Type						
Zone	1ère fois Retard (minutes)	2ème fois Retard (minutes)	Atténuation Niveau (%)	Liaison Niveau (%)	Scènes	Interrupteurs muraux
Ouvrir Office Zone	30 min	1 min	50 %	50 %	Aucune scène	Bouton programmé sur ALL OFF pour éteindre rapidement les lumières lorsque démission
Réunion Pièce	30 min	1 min	80 %	80 %	Configurer PPT/ Scènes de conférence	Associer les scènes PPT/Conférence à Bouton SCENE sur interrupteur mural
Salle de classe	35 min	5 min	80 %	80 %	Configurer PPT/ Scènes de conférence	Associer les scènes PPT/Conférence à Bouton SCENE sur interrupteur mural
Entreposage Pièce	10 min	1 min	30 %	80 %	Aucune scène	Pas d'interrupteur
Couloir	10 min	1-Infini minutes	30 %	50 %	Aucune scène	Pas d'interrupteur

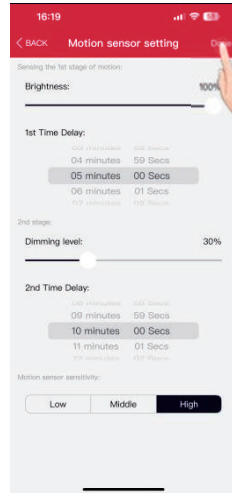
Réglage du capteur



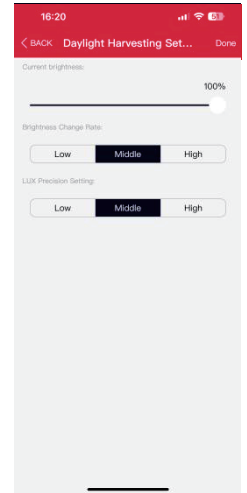
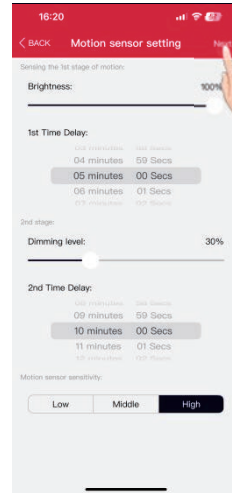
1. Cliquez sur l'icône dans le coin inférieur droit pour définir les paramètres de ce capteur.



2. Sélectionner le type de mode de capteur

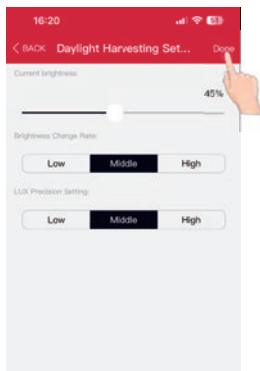


3. Après avoir défini les paramètres, vous devez cliquer sur le bouton « Terminé » pour enregistrer les paramètres.



4. Si vous sélectionnez le mode de collecte de la lumière du jour, après avoir défini les paramètres du capteur, cliquez sur Suivant pour définir les paramètres de collecte de la lumière du jour

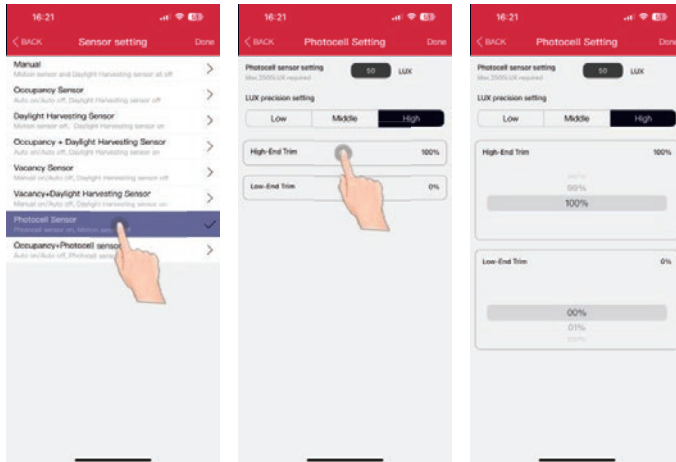
4.2.2.6.2 Réglage du capteur de la lumière du jour



5. Choisissez la luminosité actuelle de la lampe comme valeur de lux de mémoire pour la fonction de récupération de la lumière du jour. Lorsque la lumière ambiante diminue, la luminosité de la lampe augmente. Lorsque la lumière ambiante s'élève, la luminosité de la lampe diminue pour maintenir le niveau de lumière
6. Par taux de variation de la luminosité, on entend la vitesse à laquelle la luminance du luminaire peut changer lorsque la lumière ambiante change. Il en existe trois types : les modes « Faible », « Moyen » et « Élevé »
7. Le paramètre de précision LUX signifie que vous pouvez sélectionner la précision de la reconnaissance de lux lorsque la récupération de la lumière du jour fonctionne. Il existe trois types : les modes « Faible », « Moyen » et « Élevé »

4.2.2.6.3 Capteur extérieur de cellule photoélectrique

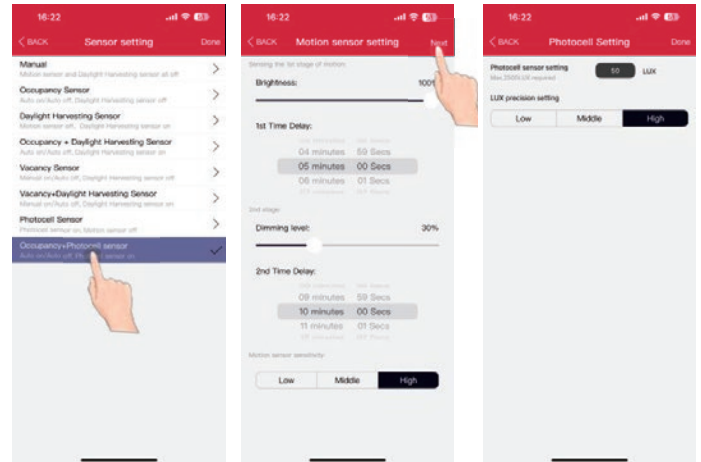
Interface de réglage de cellule photoélectrique uniquement



Dans l'interface du capteur photoélectrique, vous pouvez régler les lux et choisir la précision des lux (faible, moyenne, élevée), ainsi que les seuils de réglage haut et bas. Faible correspond à 15 %, Moyen à 10 % et Elevé à 5 %.

Prenons l'exemple illustré sur l'image : si vous définissez 50 lux, cela signifie que lorsque l'éclaircissement est inférieur à 47 lux, le luminaire s'allumera automatiquement à 100 %. Lorsque l'éclaircissement atteint 53 lux, le luminaire s'éteindra.

Cellule photoélectrique avec interface de réglage OCC



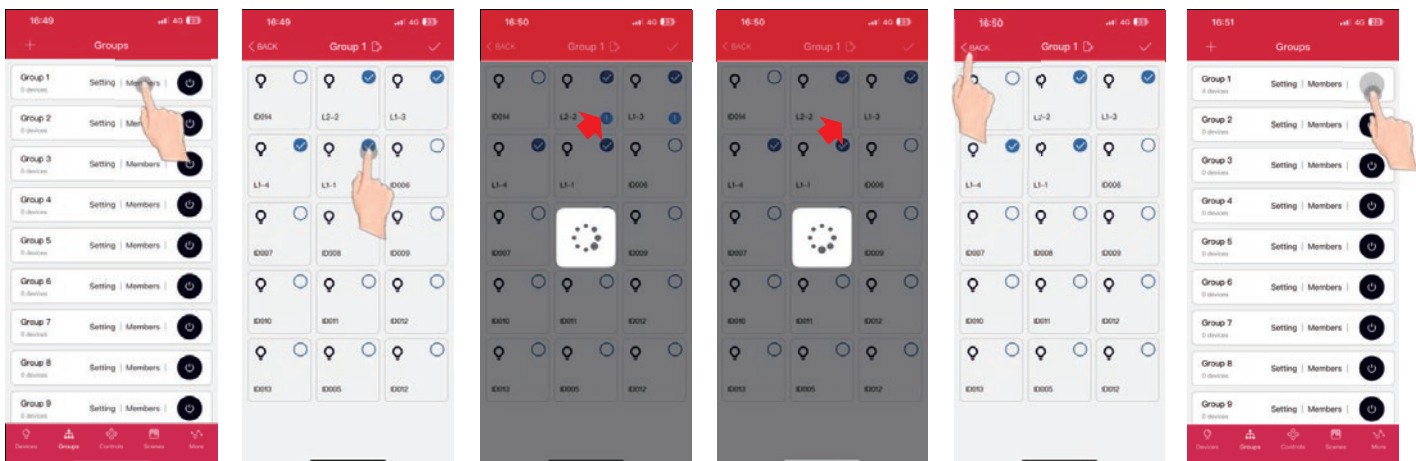
Dans l'interface du capteur photoélectrique avec le mode OCC, après avoir réglé les paramètres réguliers du capteur, cliquez sur « Suivant », puis vous pourrez régler les lux et la précision des lux.

Prenons l'exemple illustré sur l'image : lorsque l'éclaircissement est inférieur à 47 lux, en cas de détection de mouvement, le luminaire s'allumera automatiquement à 100 %. Après 1 minute sans détection de mouvement, le luminaire sera réglé à 30 %. Ensuite, après 1 minute sans mouvement détecté, le capteur s'éteindra. Pendant le premier et le deuxième délai, si les lux sont supérieurs à 53 lux, le luminaire sera éteint de manière forcée.

4.2.3 Groupes

Les groupes permettent de contrôler un ensemble défini de lumières/capteurs, dans une zone restreinte. Il y a 16 groupes au total sur la liste. L'application fournit un groupe par défaut nommé « Tous les périphériques » dans la page Périphérique, qui donne à l'utilisateur le contrôle de toutes les lumières dans la zone. Les groupes permettent aux utilisateurs de configurer/modifier les paramètres de tous les périphériques d'un groupe en même temps.

4.2.3.1 Ajouter ou enlever des feux dans un groupe

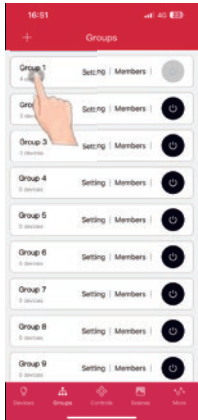


Dans la page de gestion des membres, cliquez sur la zone de sélection dans le coin droit de l'icône des périphériques pour ajouter ou supprimer un périphérique donné. Après avoir sélectionné les membres, cliquez sur le "✓" pour enregistrer le regroupement

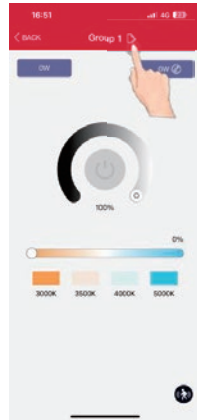
Lors de l'ajout, s'affiche dans le coin inférieur droit du périphérique en cours de configuration. Les périphériques ajoutés au groupe avec succès, le disparaîtra. Appuyez ensuite sur x(Back) pour quitter

Sur l'interface « Groupe » de l'APP, cliquez sur l'interrupteur coulissant d'un certain groupe pour activer/désactiver rapidement tous les appareils de ce groupe

4.2.3.2 Renommer le groupe



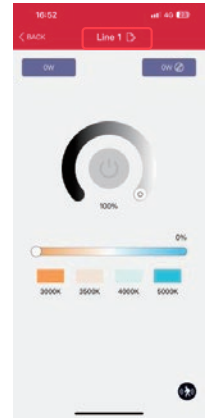
1. Cliquez sur « Groupe1 » pour entrer dans l'interface de gradation et de gestion du groupe de lampes.



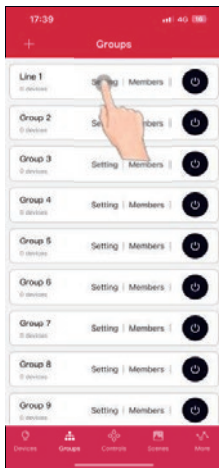
2. Cliquez sur pour nommer le groupe.



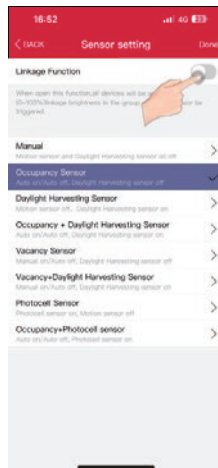
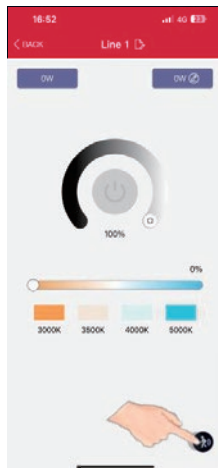
3. Tapez le nom du groupe dans la zone de saisie contextuelle et cliquez sur « Confirmer » pour l'enregistrer



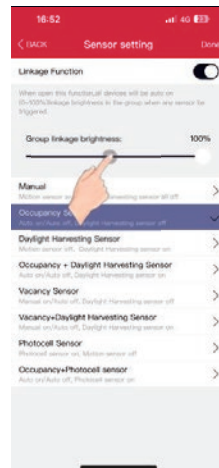
4.2.3.3 Réglage de la liaison et des paramètres



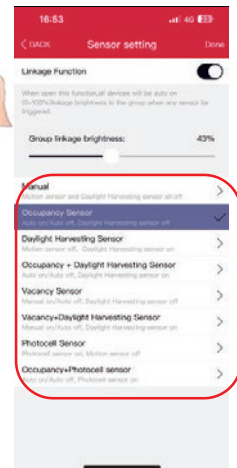
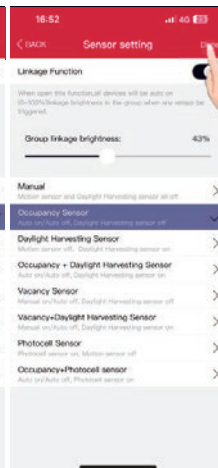
1. Cliquez sur un groupe pour accéder à la page de paramètres du groupe, puis appuyez sur pour entrer dans la page de réglage des paramètres.



2. Cliquez sur l'interrupteur à glissière « Fonction de liaison » pour activer/désactiver la fonction de liaison de ce groupe de lampes.

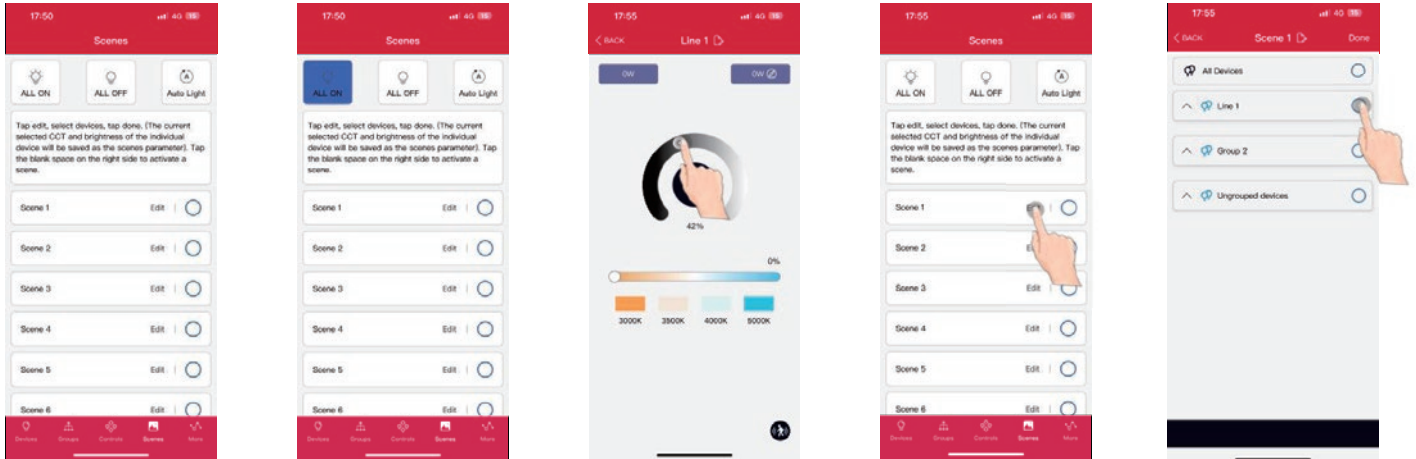


3. Réglez la luminosité de la liaison du groupe dans l'interface des paramètres du capteur. Vous devez cliquer sur « Terminé » pour enregistrer la fonction de liaison.



Pour les paramètres du capteur, veuillez vous référer à la page 3.

4.2.4 Scènes

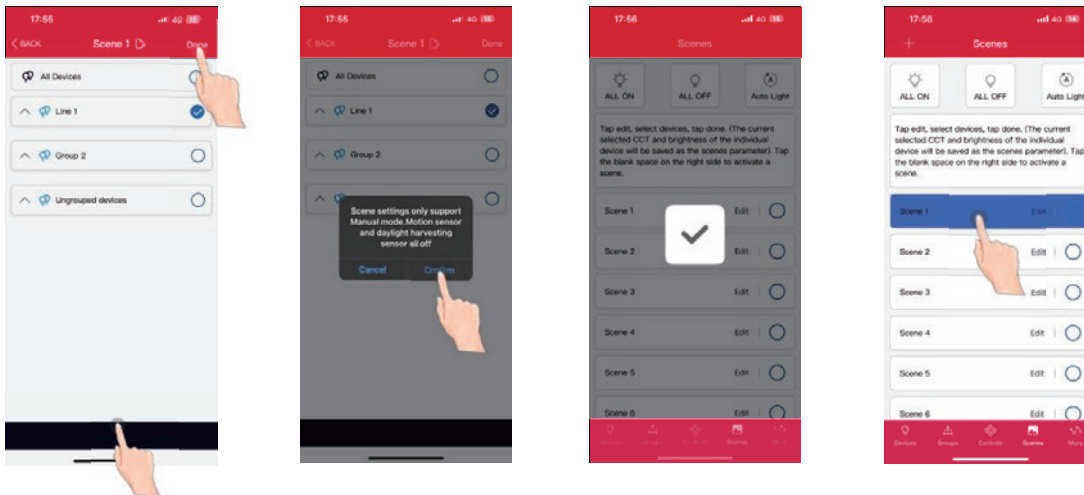


La page des scènes comporte trois réglages rapides. Vous pouvez allumer/éteindre tous les appareils en cliquant sur « TOUS ALLUMÉS » et « TOUS ÉTEINTS ». Si vous souhaitez activer une scène rapide, vous pouvez cliquer sur « Lumière automatique », ce qui signifie que le capteur passe en mode de détection. Lorsqu'il est sélectionné, il deviendra bleu.

En fonction des besoins réels de l'application, réglez la luminosité ou la température de couleur (CCT) requise sur chaque appareil ou groupe.

Cliquez sur « Modifier » dans l'interface des scènes.

Cliquez pour sélectionner les appareils ou le groupe que vous venez de configurer.



Puis cliquez sur « Terminé ».

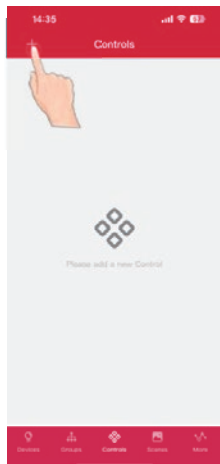
Cliquez sur « Confirmer » pour enregistrer.

Touchez n'importe quel espace vide pour activer la scène.

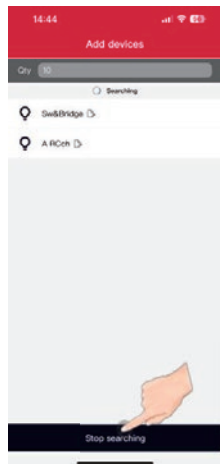
4.2.5 Commutateur

Les interrupteurs intelligents TuroSmart peuvent être ajoutés à l'application pour contrôler des appareils individuels ou des groupes.

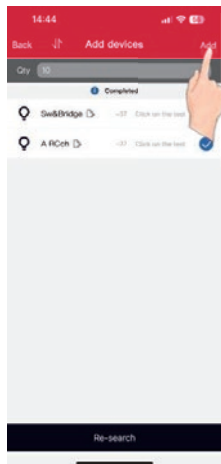
4.2.5.1 Ajouter un commutateur



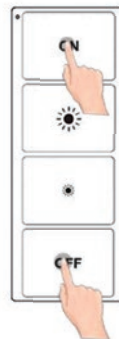
1. Cliquez sur « + » sur l'interface du périphérique



2. Cliquez sur « Arrêter la recherche »



3. Cliquez sur « Ajouter »

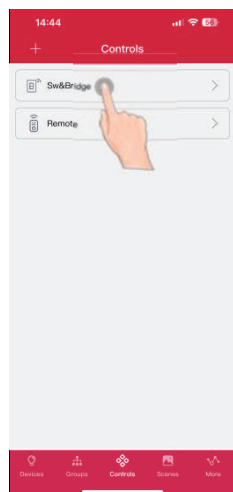


Appuyez sur les boutons « ON » et « OFF » et maintenez-les enfoncés pendant 5 secondes jusqu'à ce que l'indicateur vert soit allumé

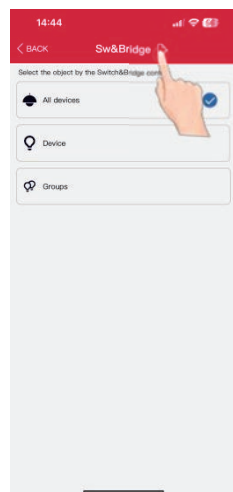
4. Suivez les instructions pour appairer le commutateur

Remarque : Réglez le commutateur sur le mode d'appariement, puis cliquez sur « + » sur l'application pour ajouter le commutateur à la zone.

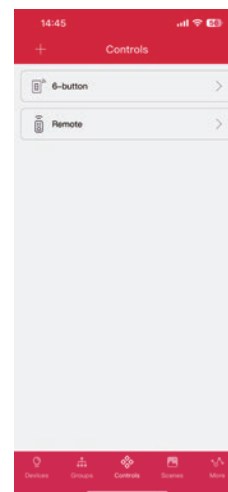
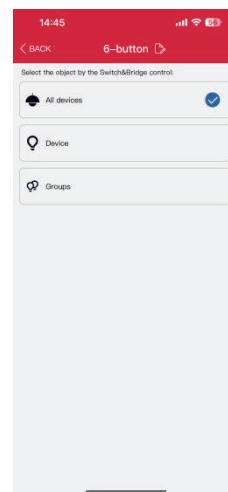
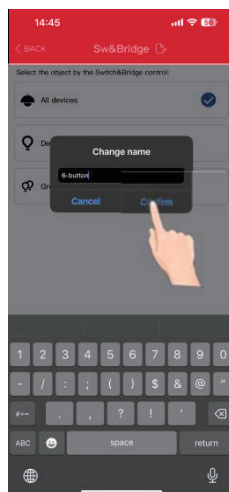
4.2.5.2 Renommer et supprimer le commutateur

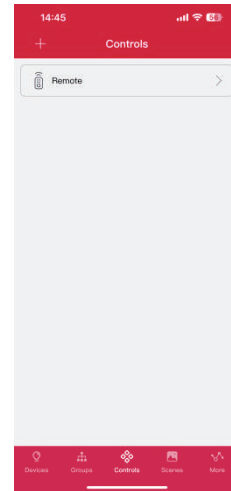
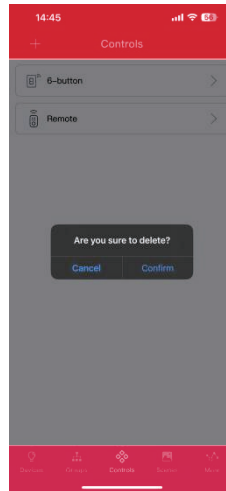
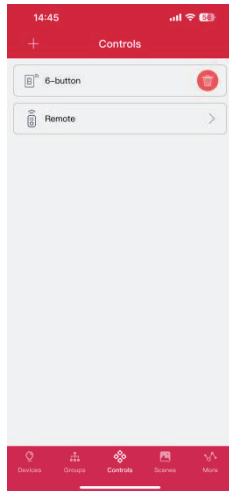
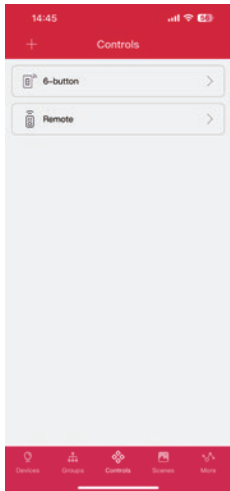


1. Accédez à l'interface de réglage des paramètres de l'interrupteur.



2. Cliquez sur pour le renommer, puis cliquez sur « Confirmer » pour enregistrer.





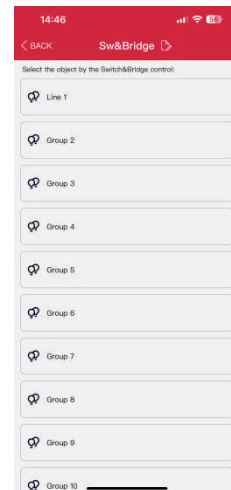
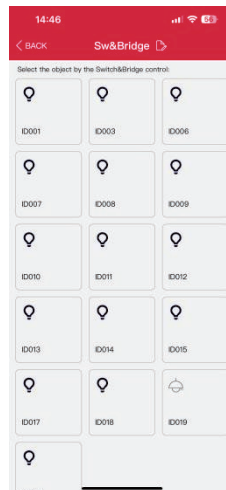
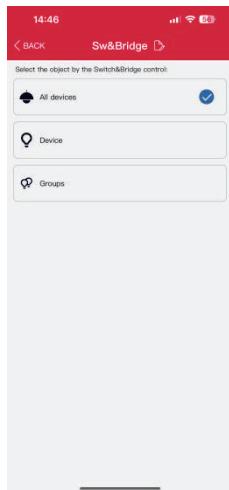
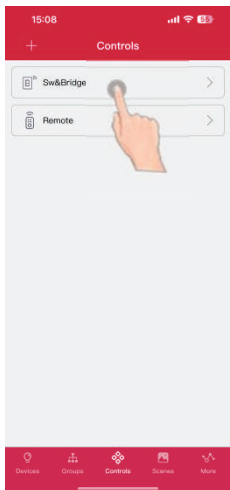
3. Appuyez longuement sur l'interrupteur jusqu'à ce que le appareilisse.



4. Puis appuyez sur , cliquez sur « Confirmer » pour supprimer.



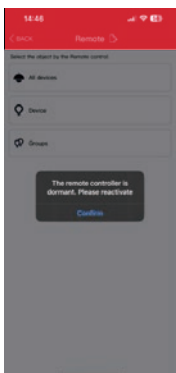
4.2.5.3 Associer des appareils ou des groupes aux commutateurs



1. Entrez dans l'interface du périphérique

2. Sur l'interface de configuration du commutateur, vous pouvez sélectionner Tous les voyants, Voyant unique, Groupe.

Remarque : lorsque vous sélectionnez les périphériques ou les groupes au commutateur, un seul périphérique ou groupe peut être affecté au commutateur à chaque fois.

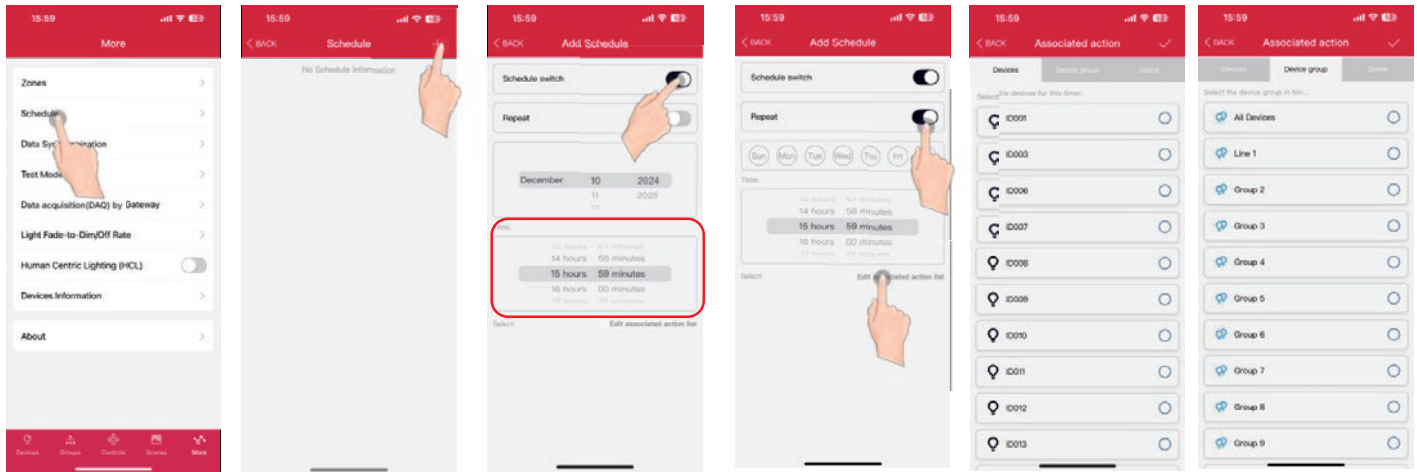


Pour BRI-WS204-GE, lorsque la télécommande est inactive, vous devez la réactiver (pour passer en mode d'arrêt), appuyez longuement et maintenez les boutons « ON » et « DIM-> » enfoncés pendant 5 secondes jusqu'à ce que le voyant vert clignote

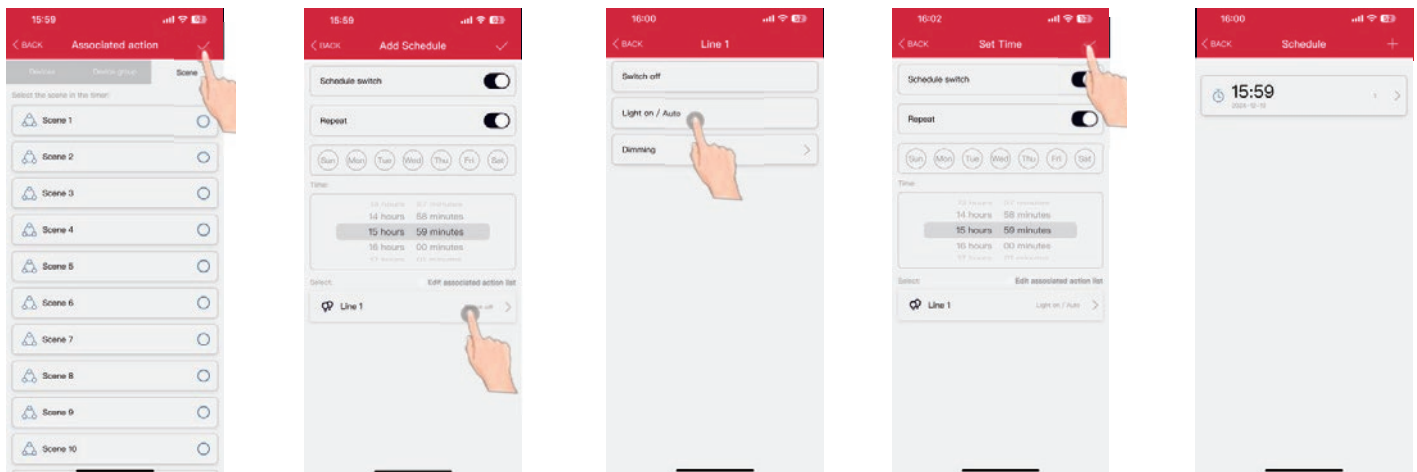
BC-USDM101-4-GE et BC-USDM101-6-GE peuvent également être ajoutés en tant que passerelle.

4.2.6 Calendrier (minuterie)

Les nomenclatures permettent à l'utilisateur de programmer des modifications d'éclairage pour des dates et heures spécifiques. Les nomenclatures peuvent être appliquées à un périphérique individuel, à un groupe ou à une scène.

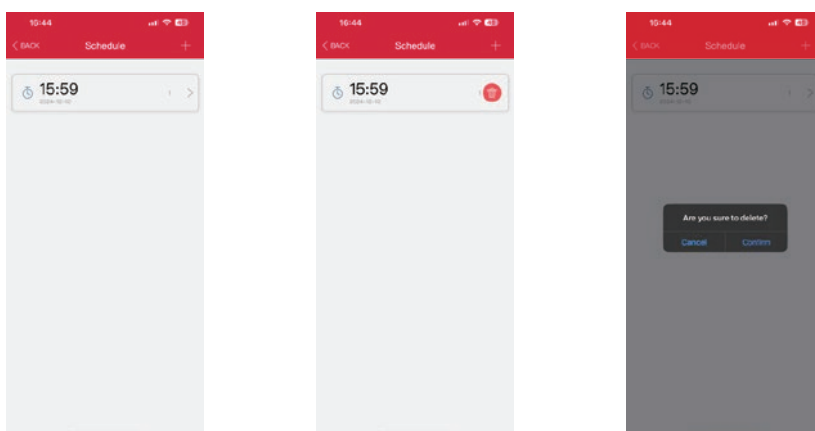


- Dans l'interface « Plus », cliquez sur « Planning ».
- Cliquez sur « + » pour ajouter un planning.
- Cliquez sur le pour activer ou désactiver le minuteur.
- Vous pouvez choisir l'heure dans la partie roue.
- Choisissez si vous souhaitez répéter la date ou l'heure.
- Cliquez sur « Modifier la liste des actions associées ».
- Les lampes, le groupe de lampes et la scène peuvent être associés en fonction de vos besoins



- Après la sélection, cliquez sur le « ✓ » pour enregistrer
- Cliquez ensuite sur l'objet sélectionné pour ajouter une action. Vous pouvez choisir « Désactiver », « Allumage/Auto » et « Atténuation »
- Cliquez sur le « ✓ » pour enregistrer

To Delete the Schedule



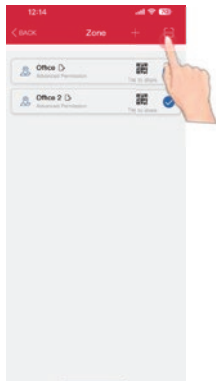
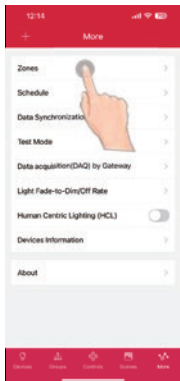
- Appuyez longuement sur le planning jusqu'à ce que le apparaisse.
- Puis appuyez sur , cliquez sur « Confirmer » pour supprimer.

5. CODES QR

Chaque fois qu'une zone est créée, deux codes QR peuvent être générés, l'un pour l'autorisation avancée (niveau Admin) et l'autre pour l'autorisation de base (niveau Utilisateur). Les QR codes représentent la zone, ainsi que tous les voyants, interrupteurs. Et les groupes associés à cette zone.

Le code QR d'autorisation de base permet à l'utilisateur d'estomper, d'activer une scène ou de contrôler les lumières sur cette zone, mais il ne lui permet pas d'ajouter, de supprimer ou de modifier des lumières, des groupes ou des scènes. Le code QR d'autorisation avancée permet à un utilisateur de contrôler et de modifier tous les paramètres de l'application. Seuls les utilisateurs avec les codes QR Autorisation avancée peuvent partager les codes QR Autorisation avancée.

5.1 Pour scanner le code



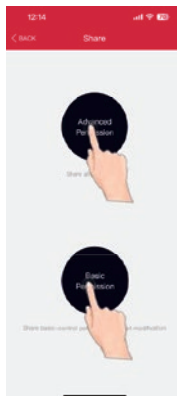
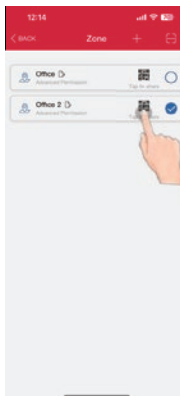
Cliquez sur « Zones » dans l'interface « Plus », et cliquez sur  pour scanner le code QR

Centrer le cadre de la caméra encadrée autour du code QR et le scanner.

Vous pouvez également sélectionner les codes QR enregistrés sur le téléphone en appuyant sur le bouton.



5.2 Pour enregistrer le code



Toutes les zones se trouvent dans la liste « Zones » et vous pouvez cliquer pour partager

En sélectionnant les autorisations correspondantes en fonction du type de client, un code QR peut être généré

Cliquez sur « Enregistrer dans l'album » Puis vous pouvez trouver le code dans votre album

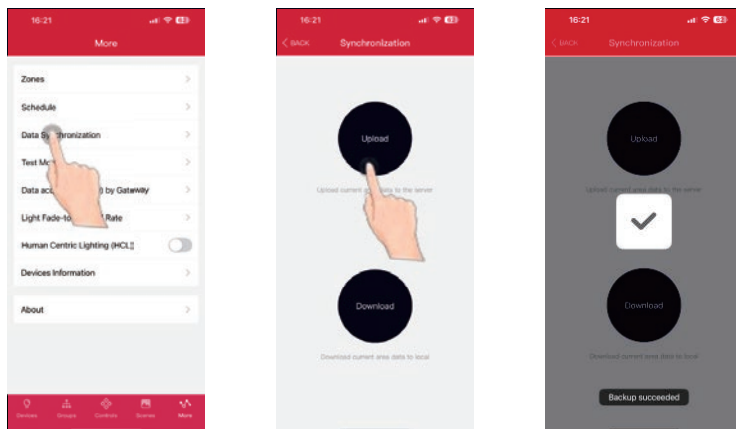
Conseils : Chaque code QR représente une zone gérée séparément et ses lampes, commutateurs et autres périphériques. Pendant le travail de préparation, il est recommandé de préparer les codes QR pour toutes les zones et de définir le groupe, la scène et le nom à l'avance pour réduire le travail sur site

5.4 Pour synchroniser les données avec les zones

5.4.1 Télécharger les données dans le nuage

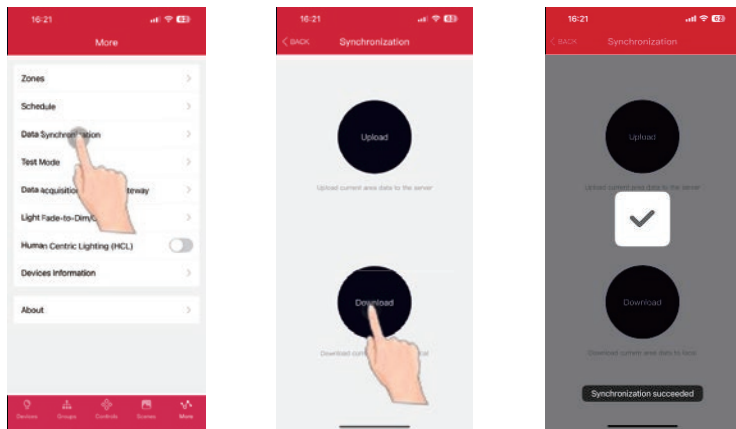
Si quelqu'un (par exemple, les travailleurs sur site) a modifié les paramètres, ce qu'ils doivent faire est de télécharger les données, puis d'autres peuvent télécharger.

Cliquez sur « Synchronisation des données » sur l'interface « Plus », ouvrez Internet, cliquez sur « Télécharger », puis les utilisateurs que le paramètre de la zone a été modifié.



5.4.2 Télécharger les données sur le cloud

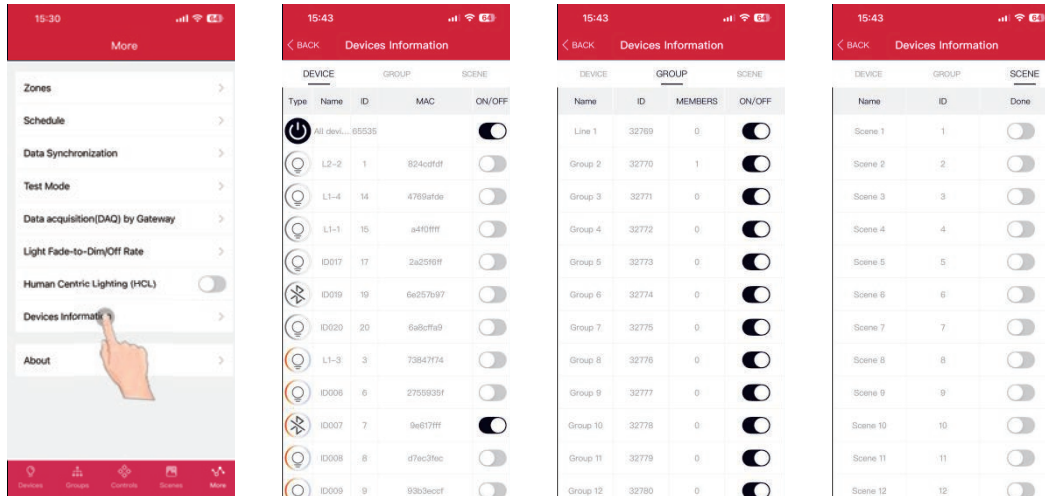
Les utilisateurs cliquent sur « Synchronisation des données » dans Plus d'interface, ouvrent Internet, Cliquent sur « Télécharger » pour synchroniser les paramètres de la zone. Si les utilisateurs ne disposent pas de la zone, analysez le code pour ajouter la zone.



6. Réglage supplémentaire

6.1 Informations sur l'appareil

Dans la page Plus, l'onglet « Informations sur les périphériques » affiche la liste de toutes les informations relatives aux périphériques, aux groupes et aux scènes d'une zone. Vous pouvez également activer/désactiver les périphériques, les groupes et les scènes.



1. Dans la page Plus, sélectionnez « Informations sur les périphériques »

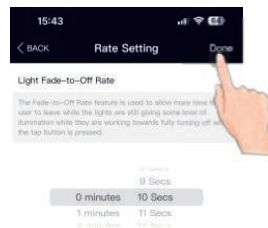
2. Basculez entre les lumières, les groupes ou les scènes pour afficher les informations souhaitées. Vous pouvez également activer/désactiver les périphériques, les groupes et les scènes.

6.2 Vitesse d'atténuation/extinction de la lumière

Après avoir défini le délai, lorsque vous éteignez les brides manuellement, celles-ci s'éteignent après le délai défini. Il est toujours utilisé dans les bureaux avec des interrupteurs muraux.



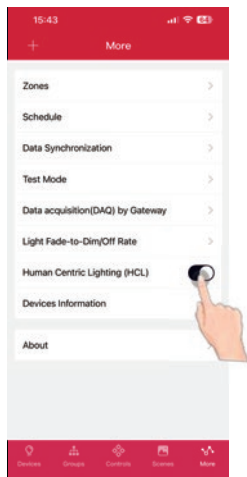
1. Depuis la page « Plus », sélectionnez « Taux de diminution/arrêt de la lumière ».



2. Puis choisissez le temps de retard dont vous avez besoin, cliquez sur « Terminé » pour enregistrer.

6.3 Éclairage centré sur l'humain (HCL)

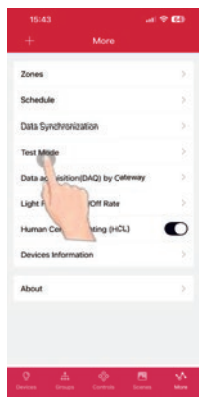
L'éclairage centré sur l'humain, également appelé rythme circadien, cette fonction permet de synchroniser la température de couleur de toutes les lumières et de les ajuster en fonction de l'heure de la journée, afin d'imiter la lumière naturelle du jour. Cela ne s'applique qu'aux lumières blanches réglables définies en mode Auto.



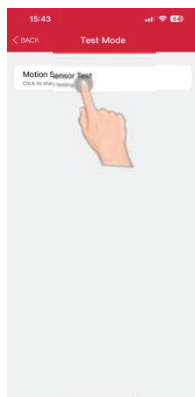
1. Dans la page Plus, sélectionnez le bouton Activer/ Désactiver en regard de Eclairage centré sur l'humain (HCL).
2. L'activation de la fonction d'éclairage centré sur l'humain synchronise automatiquement la température des couleurs sur toutes les lumières réglables en couleur en mode automatique.

6.4 Mode d'essai

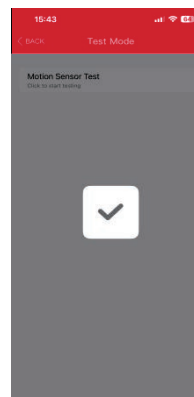
En mode test, lorsque le capteur détecte un mouvement, le luminaire sera allumé à 100 %, après 2 secondes, le luminaire sera éteint. Le mode de test sera automatiquement arrêté dans 3 minutes.



1. Cliquez sur « Mode test » dans l'interface « Plus »



2. Cliquer pour démarrer

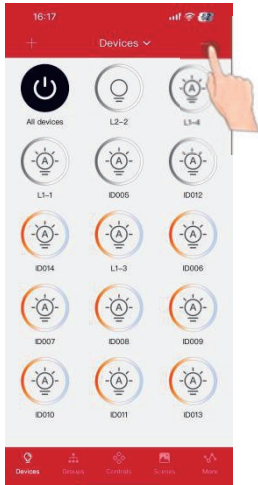


7. RESTAURATION DES PARAMÈTRES D'USINE

Il y a 2 façons de restaurer les paramètres d'usine pour les lumières. (Certaines méthodes conviennent à certains appareils)

7.1 Restaurer en supprimant les lumières en ligne

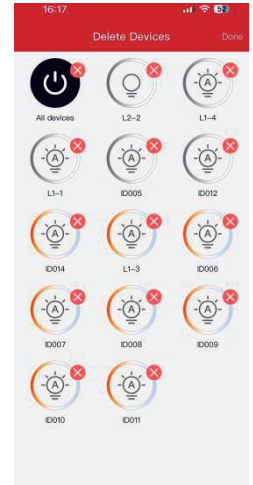
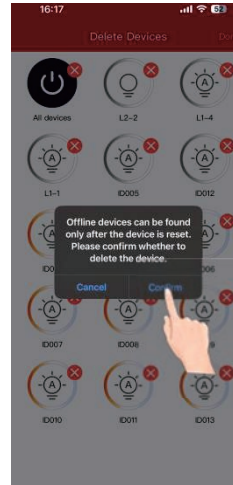
La première méthode consiste à supprimer les lumières de l'application. C'est le moyen le plus simple. Une fois le test terminé, doit supprimer les lumières en ligne. (Après avoir supprimé les voyants en ligne, attendez un moment pour vous assurer que tous les périphériques ont été supprimés avec succès. Ensuite, vous pouvez actualiser l'interface « Lamp » pour voir qu'il y a encore des périphériques.)



1. Cliquez sur «←» sur l'interface Périphériques



2. Cliquer pour supprimer le périphérique dont vous n'avez pas besoin, cliquez sur « Confirmer »



3. Cette méthode n'est efficace que pour lampes en ligne.

7.2 Restauration Par RC100



Tout d'abord : Appuyez sur le bouton « RESET »

Deuxièmement, appuyez sur le bouton « ON/OFF »

La lampe clignote une fois, indiquant que la réinitialisation est réussie.

Cette façon est très utile quand quelqu'un a oublié de supprimer les lampes en ligne.

Coordonnées

Si vous avez des questions, si vous avez besoin d'aide ou si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de ce produit, n'hésitez pas à nous contacter.

- Téléphone : 905-479-7093, 1-888-425-7093
- Courriel : sales@turolight.com
- Site Web : www.turolight.com
- Adresse : 160 Cochrane Drive, Markham ON L3R 9S1