

Alimenté par Turolight

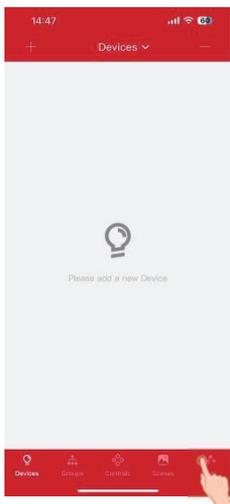
Pour télécharger TuroSmart, balayer le code 2D ci-dessous.

L'appli s'utilise avec la plupart des téléphones intelligents Android. Certains modèles de téléphone Android présentent un matériel ou un micro-logiciel pouvant causer certains problèmes. L'appli requiert un accès au réseau et au Bluetooth, veuillez donc accepter les demandes d'accès de l'appli. L'appli ne recueille pas les données confidentielles de l'utilisateur. Accepter la requête pour permettre l'accès aux photos pour les codes 2D qui seront automatiquement sauvegardés dans votre album. TuroSmart mettra l'appli à jour lorsque de nouvelles caractéristiques sont offertes ou pour régler certains bogues. Veuillez permettre les mises à jour automatiques de l'appli afin de bénéficier de la nouvelle version de l'appli sur votre téléphone mobile.



Création de zones

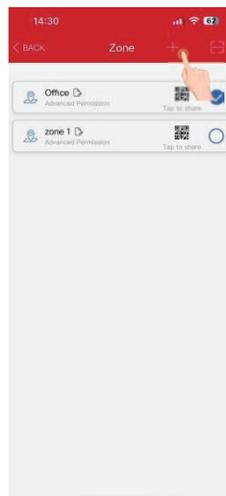
***lorsque vous mettez plus de 20 détecteurs/luminaires en service sur un site, il est recommandé d'éteindre l'ensemble des lumières et d'allumer un circuit à la fois pour créer une zone en fonction de toutes les lumières d'un circuit. Une fois un circuit créé, le deuxième circuit devrait être rétabli afin de créer une autre zone. Poursuivre ce processus jusqu'à que tous les détecteurs/luminaires soient ajoutés aux zones. Donner des noms de zones différents les uns des autres afin de les identifier facilement.**



1. Ouvrir l'appli TuroSmart, cliquer sur « More » (plus)



2. Cliquer sur « Zones »



3. Cliquer sur « + » pour créer de nouvelles zones



4. Inscrire le nom et cliquer sur « confirm » (confirmer)



5. Toutes les zones peuvent être retrouvées dans la liste « Zones » et vous pouvez appuyer pour partager et vous déplacer entre elles en cliquant sur leur cercle.

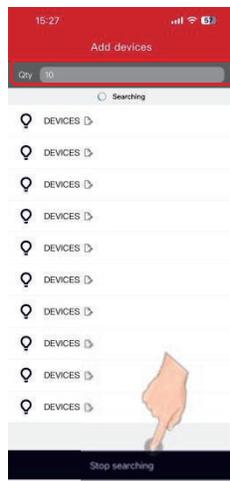
Ajouter des dispositifs dans l'appli

*** Pour une identification rapide, nous recommandons de nommer les dispositifs en ordre ascendant ou individuellement selon le circuit**

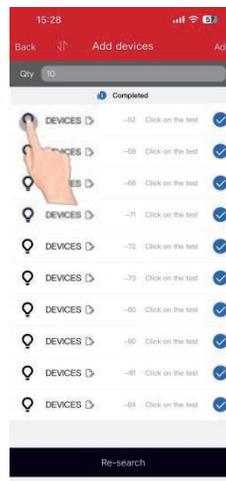
A. Mode d'ajout technique



1. Entrer l'interface des « Devices » (dispositifs) puis cliquer sur le « + » dans le coin gauche supérieur.



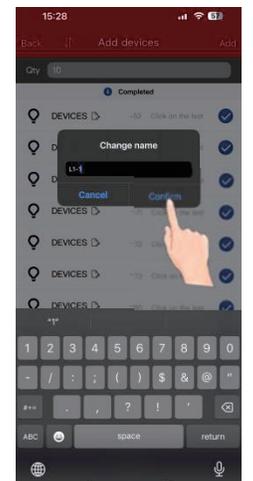
2. L'appli balayera et énumérera les lampes à proximité qui peuvent être ajoutées (la quantité par défaut est de 10). Cliquer sur « Stop searching » (arrêter la recherche) et les 10 dispositifs les plus près seront triés basés sur le signal Bluetooth.



3. Les dispositifs peuvent être identifiés dans la pièce en appuyant sur les icônes à gauche pour les allumer et les éteindre.



4. Cliquer sur pour renommer la lampe.



5. Entrer le nom et cliquer sur « Confirm » (confirmer).



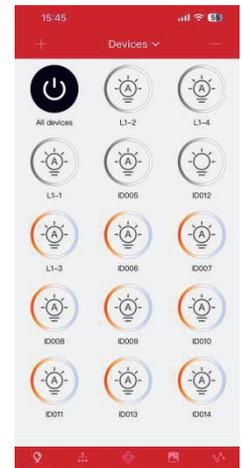
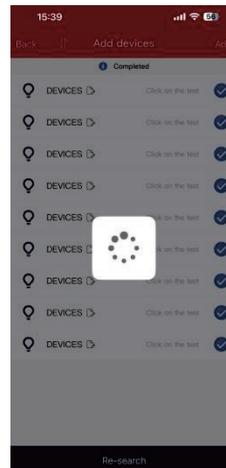
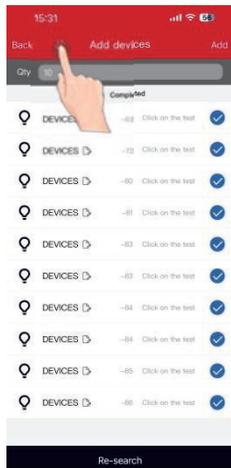
Conseils :
 1. Pour les grands espaces, il est recommandé d'utiliser le mode d'ajout technique. Après avoir positionné chaque lumière, modifier le nom avant de l'ajouter.
 2. La performance de mise en service peut se détériorer s'il y a plus de 100 dispositifs alimentés sur le même site. Veuillez éteindre certains dispositifs avant de continuer.

6. Vous pouvez cliquer dans la case à cocher pour sélectionner ou désélectionner la lampe.

7. Après avoir choisi les dispositifs que vous désirez, cliquer sur le bouton « Add » (ajouter) dans le coin droit supérieur, ajouter les lampes sélectionnées au projet.

8. Après avoir ajouté avec succès, vous pouvez cliquer sur « Back » (retour) aux « Devices » (dispositifs) pour vérifier si les dispositifs ont été ajoutés avec succès.

B. Mode d'ajout rapide



1. Cliquer sur dans le coin gauche supérieur pour se rendre en mode d'ajout rapide. Ce mode permet de ne plus afficher le signal Bluetooth. Cliquer sur « Re-search » (recherche) et la recherche s'effectue parmi tous les dispositifs Bluetooth dans la zone (jusqu'à 100).

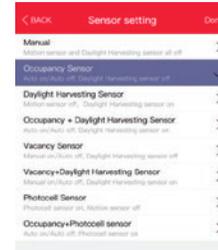
2. Cliquer sur « Add » (ajouter) pour ajouter rapidement tous les dispositifs dans la liste.

Réglages des détecteurs

Pour les lampes avec détecteurs, les détecteurs peuvent automatiquement détecter les mouvements du corps humain pour changer la lumière environnementale, allument et éteignent automatiquement les lumières, règlent la luminosité selon les besoins, répondent aux objectifs de confort, de santé et de conservation énergétique.

Avant de régler les paramètres du détecteur, vous devez sélectionner le mode détecteur répondant à vos besoins :

- Mode 1 : manuel (détecteurs de mouvement et d'utilisation de lumière du jour tous éteints)
- Mode 2 : détecteur de présence (marche automatique/arrêt automatique, détecteur d'utilisation de lumière du jour en arrêt)
- Mode 3 : détecteur d'utilisation de lumière du jour (détecteur de mouvement à l'arrêt, détecteur de lumière du jour en marche)
- Mode 4 : détecteur de présence + utilisation de lumière du jour (marche automatique/arrêt automatique, détecteur d'utilisation de lumière du jour en marche)
- Mode 5 : détecteur d'absence (marche manuelle/arrêt automatique, détecteur d'utilisation de lumière du jour en arrêt)
- Mode 6 : détecteur de présence + utilisation de lumière du jour (marche manuelle/arrêt automatique, détecteur d'utilisation de lumière du jour en marche)
- Mode 7 : détecteur de cellule photoélectrique (détecteur de cellule photoélectrique en marche, détecteur de mouvement en arrêt)
- Mode 8 : détecteur de présence + cellule photoélectrique (marche automatique/arrêt automatique, détecteur de cellule photoélectrique en marche)



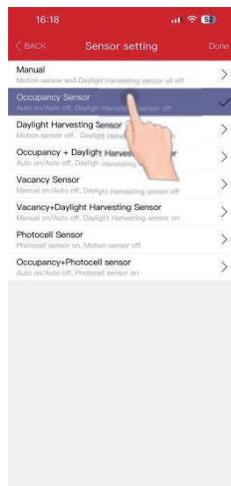
Les lampes avec détecteurs offrent des paramètres spéciaux incluant :

1. Luminosité : la luminosité de la lampe lorsque le mouvement est détecté
2. 1er délai : le temps de rétention signifie le temps pris par le détecteur pour éteindre après avoir reçu le dernier signal
3. 2e délai : temps d'attente qui réfère à la durée de fonction de gradation une fois que les lampes entrent en fonction gradation
4. Niveau de gradation : la fonction de gradation d'une lampe réduit la luminosité à 10%, 20% et 30% pour économiser l'énergie
5. Sensibilité du détecteur de mouvement : distance de captation (sensibilité) signifie la distance à laquelle le détecteur reçoit les signaux avec trois options : élevé, moyen et faible
6. Liaison : lorsque la lampe n'est pas déclenchée par un mouvement, mais que les autres lampes du même groupe détectent un mouvement et déclenchent le réglage de liaison de ce groupe, l'autre lampe déclenchera la luminosité de liaison. La luminosité de liaison est calculée selon la luminosité de travail normal.

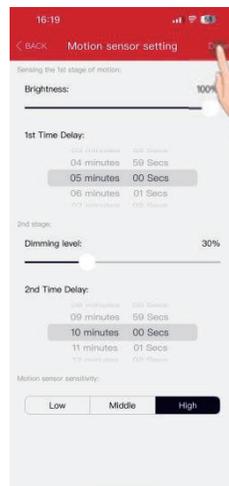
Réglage du détecteur



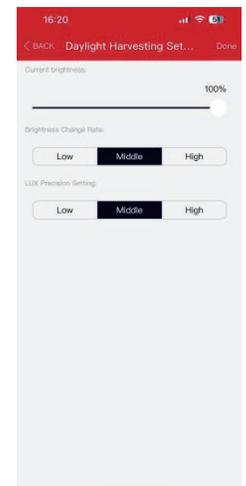
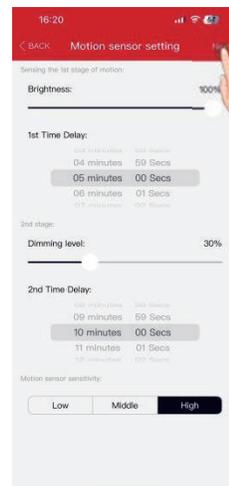
1. Cliquer sur dans le coin droit inférieur pour régler les paramètres du détecteur pour ce détecteur



2. Sélectionner le type de mode du détecteur

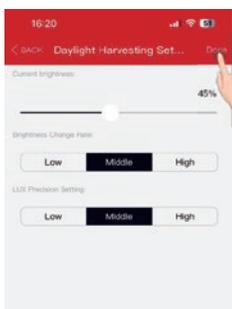


3. Après avoir réglé les paramètres, vous devez cliquer sur le bouton « Done » (effectué) pour sauvegarder les réglages



4. Si le mode d'utilisation de lumière du jour est sélectionné, après avoir réglé les paramètres du détecteur, cliquer sur « Next » (suivant) pour régler les paramètres d'utilisation de lumière du jour

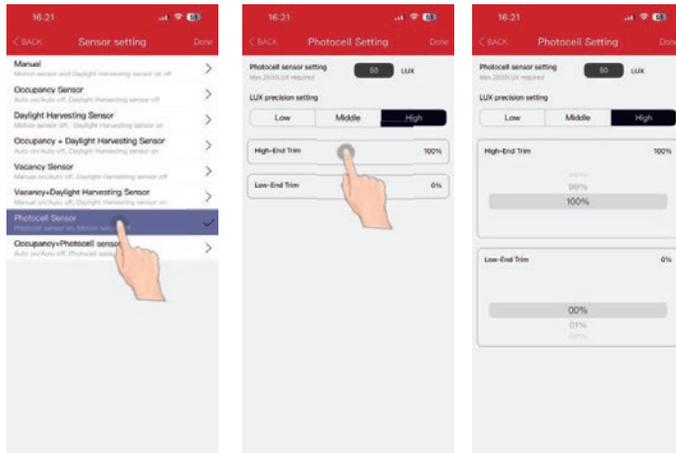
Réglage de l'utilisation de la lumière du jour du détecteur



5. Pour la fonction d'utilisation de lumière du jour, choisir la luminosité courante de la lampe comme valeur de lux en mémoire. Lorsque la lumière ambiante faiblit, la luminosité de la lampe augmentera. Lorsque la lumière ambiante s'élève, la luminosité de la lampe s'atténuera pour maintenir le niveau de lux
6. Le débit de changement de luminosité signifie que la lumière ambiante change, la vitesse à laquelle l'éclairage du luminaire change peut être modifiée. Il y a trois modes : « faible », « moyen » et « élevé »
7. Le réglage de précision des LUX signifie que vous pouvez choisir la précision de la reconnaissance des lux lorsque l'utilisation de la lumière est en fonction. Il y a trois modes : « faible », « moyen » et « élevé »

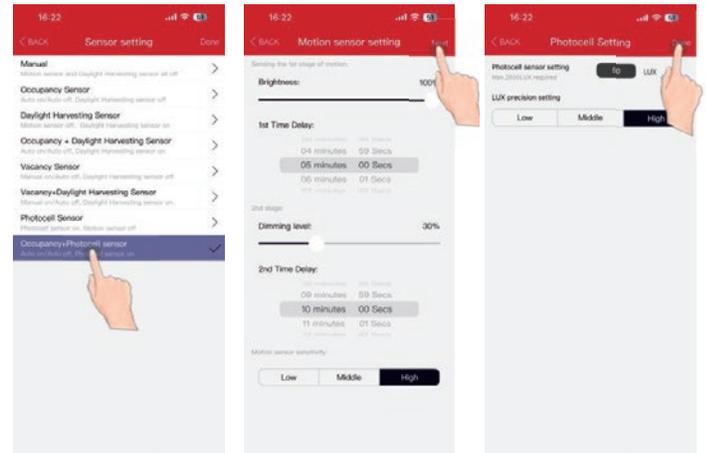
Détecteur de cellule photoélectrique pour détecteur extérieur

Interface de réglage uniquement pour photocellule



Dans l'interface de la cellule photoélectrique, vous pouvez régler les lux et choisir la précision des lux (faible, moyenne, élevée), niveau élevé et niveau faible. Faible est équivalent à 15%, moyen à 10% et élevé à 5%. Par exemple, lorsque le réglage sur la photo est à 50 lux cela signifie que lorsque le lux est égal à moins de 47 lux, le luminaire retourne automatiquement à 100%, lorsqu'il est à 53 lux, le luminaire s'éteint.

Cellule photoélectrique avec interface de réglage OCC



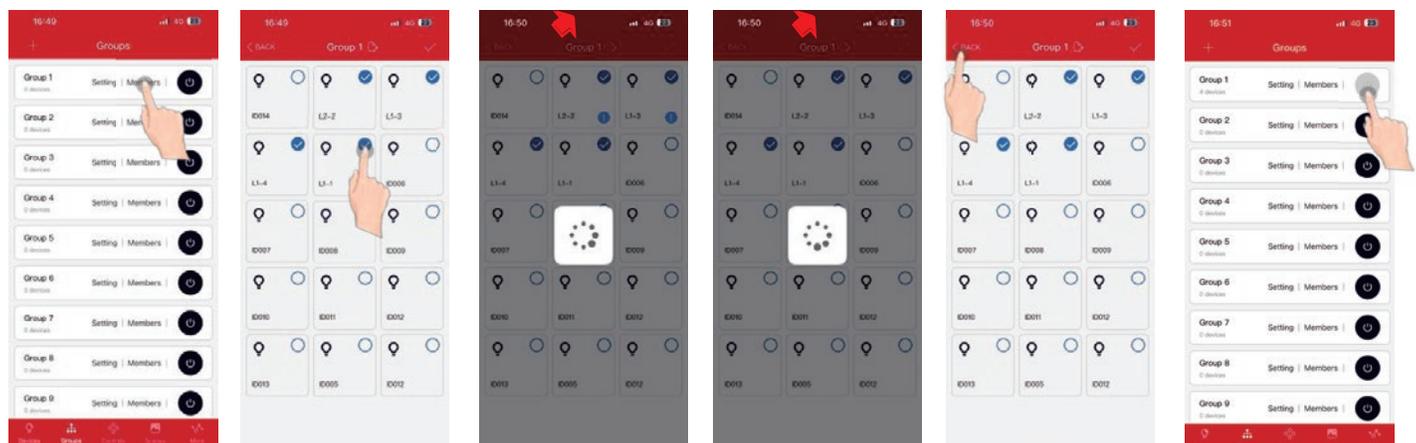
Dans le mode cellule photoélectrique avec OCC, une fois le détecteur réglé aux paramètres réguliers, cliquer sur « NEXT » (suivant) pour pouvoir régler les lux et la précision des lux.

Par exemple, lorsque le réglage sur la photo est à moins de 47 lux, une fois le mouvement détecté, le luminaire s'allume à 100% après 1 minute, si aucun mouvement n'est détecté, le luminaire s'allume à 30%, puis 1 minute après toute absence de mouvement, le détecteur s'arrête. Pendant le 1er délai et le 2e délai, une fois les 53 lux dépassés, le luminaire sera éteint par la force.

Groupes

Les groupes permettent le contrôle d'un groupe défini de lumières/détecteurs dans une petite zone. Il y a un total de 16 groupes dans la liste. Dans la page des dispositifs, l'appli procure un groupe par défaut nommé « tous les dispositifs » qui donne le contrôle des lumières dans la zone à l'utilisateur. Les groupes permettent à l'utilisateur de configurer/modifier les réglages pour tous les dispositifs du groupe en même temps.

Ajouter ou retirer les lampes dans un groupe

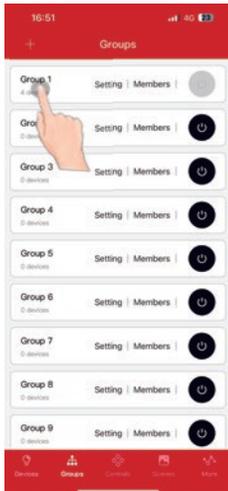


Dans la page de gestion du membre, cliquer sur la boîte à cocher dans le coin droit de l'icône des dispositifs pour ajouter ou retirer un certain dispositif. Après avoir choisi les membres cliquer sur « ✓ » pour sauvegarder le regroupement

Pendant l'addition, ! apparaîtra dans le coin droit inférieur du dispositif qui est configuré. Pour les dispositifs qui ont été ajoutés au groupe avec succès, le ! disparaîtra. Puis appuyer « x(Back) » (xretour) pour sortir

Dans l'interface « Groupe » de l'appli, cliquer sur l'interrupteur à glissière d'un certain groupe pour allumer/éteindre rapidement tous les dispositifs de ce groupe.

Renommer le groupe



1. Cliquer sur le « Groupe 1 » pour entrer dans la gradation de lampe du groupe et dans l'interface de gestion



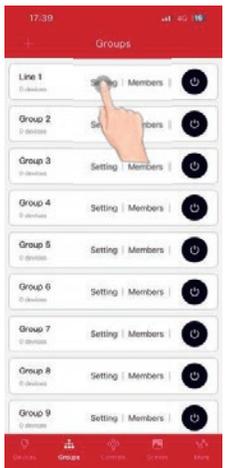
2. Cliquer sur  pour nommer le groupe



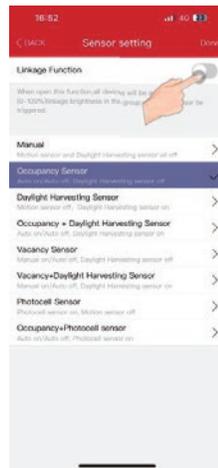
3. Entrer le nom du groupe dans la fenêtre de saisie et cliquer sur « confirm » (confirmer) pour le sauvegarder



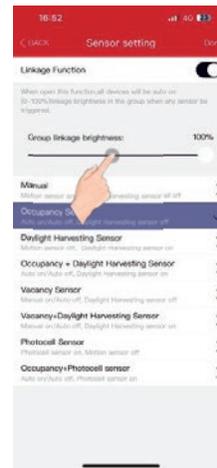
Réglage de liaison et de paramètres



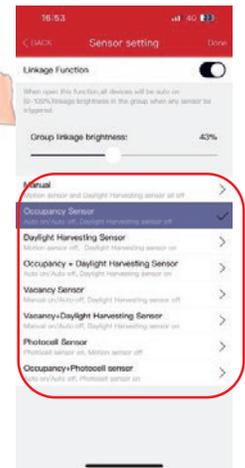
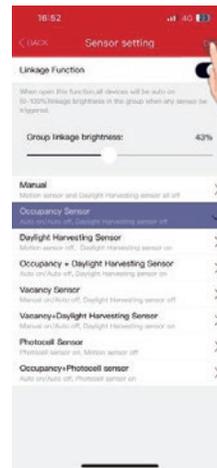
1. Cliquer sur un groupe pour entrer dans la page de réglage du groupe et appuyer sur  pour entrer dans la page de réglage des paramètres



2. Cliquer sur l'interrupteur à glissière « Linkage Function » (fonction de liaison) pour allumer/éteindre la fonction de liaison de ce groupe de lampes



3. Régler la luminosité de liaison dans l'interface des réglages du détecteur. Vous devez cliquer sur « Done » (effectuée) pour sauvegarder la fonction de liaison

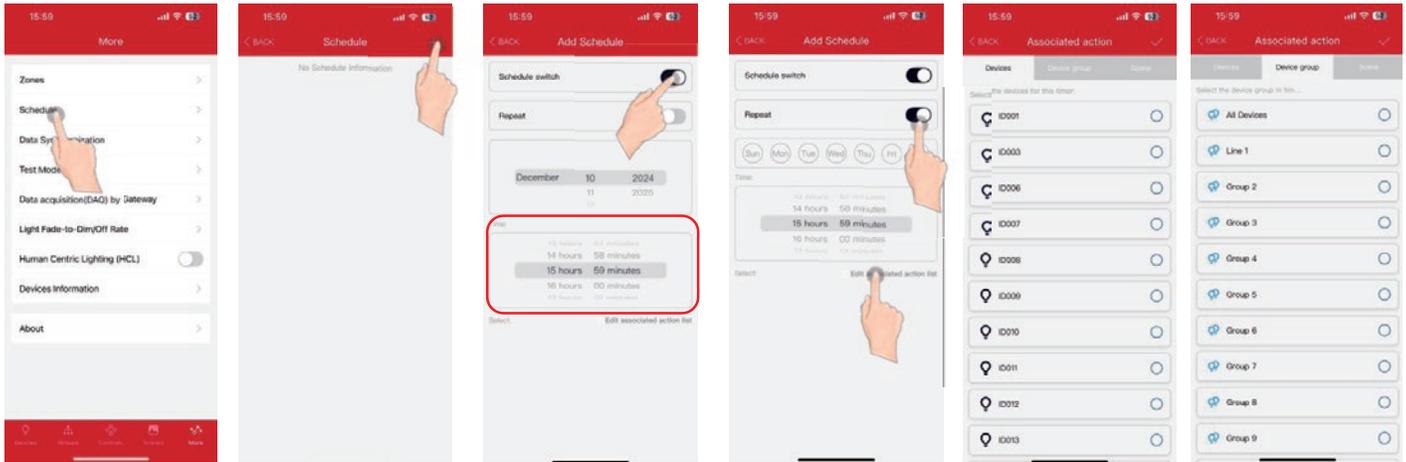


Pour le réglage des paramètres du détecteur vous reporter à la page 3

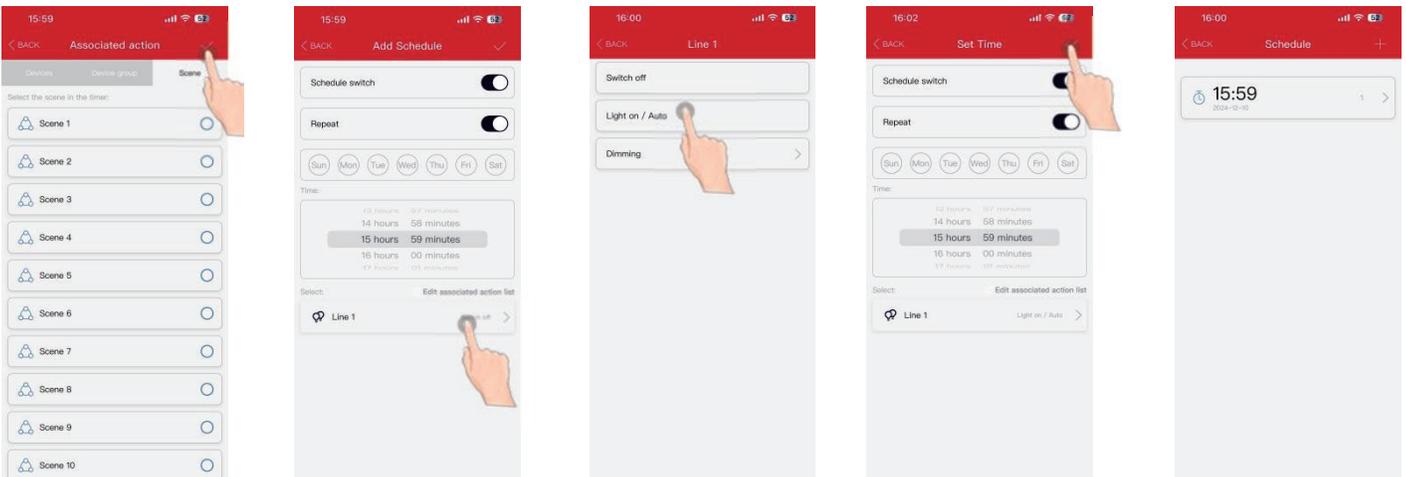
Calendrier (minuterie)

Les calendriers permettent à l'utilisateur de programmer les changements d'éclairage pour des dates et périodes spécifiques. Les calendriers peuvent être appliqués à un dispositif individuel, un groupe ou une scène.

Pour créer un calendrier et régler le calendrier

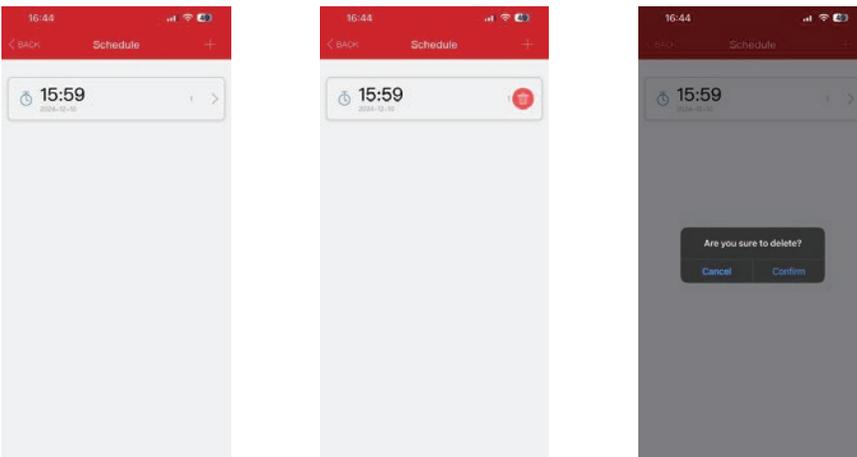


1. Dans l'interface « More » (plus), cliquer sur « Schedules » (calendriers)
2. Cliquer sur « + » pour ajouter un calendrier
3. Cliquer sur pour activer ou désactiver la minuterie
4. Vous pouvez choisir l'heure dans la partie rouge
5. Choisir si vous désirez répéter la date ou le temps
6. Cliquer sur « Edit associated action list » (modifier la liste d'actions associées)
7. Les lampes, groupe de lampe et scène peuvent être associées selon vos besoins



8. Après la sélection, cliquer sur « ✓ » pour sauvegarder
9. Puis cliquer sur l'objet sélectionné pour ajouter l'action. Vous pouvez choisir « éteindre », « lumière allumé/automatique » et « gradation »
10. Cliquer sur « ✓ » pour sauvegarder

Pour supprimer le calendrier



1. Appuyer longuement sur le calendrier jusqu'à ce que apparaisse
2. Puis appuyer , cliquer « Confirm » (confirmer) pour supprimer

Codes 2D

Lorsqu'une zone est créée, deux codes 2D peuvent être générés, un pour la permission avancée (niveau administrateur) et un pour la permission de base (niveau utilisateur). Les codes QR représentent la zone incluant toutes les lumières, interrupteurs. Ainsi que les groupes associés à cette zone.

Le code 2D de la permission de base permet à l'utilisateur d'atténuer, activer une scène ou allumer les luminaires dans cette zone mais il ne lui permet pas d'ajouter, supprimer ou changer les lumières, groupes ou scènes. Le code 2D de la permission avancée permet à l'utilisateur de contrôler et modifier tous les réglages de l'appli. Seuls les utilisateurs avec un code 2D de permission avancée peuvent partager les codes 2D de permission avancée.

Pour balayer le code



Cliquer sur « Zones » dans l'interface « More » (plus) et cliquer sur  pour balayer le code QR
Centrer le cadre de la boîte de la caméra sur le code 2D et le balayer

Vous pouvez également choisir les codes 2D sauvegardés dans votre téléphone en appuyant sur le bouton. 

Pour sauvegarder le code



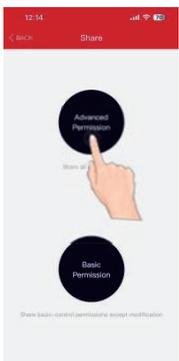
Toutes les zones se retrouvent dans la liste « Zones » et vous pouvez appuyer pour partager

En choisissant les permissions correspondantes basées sur le type de client, un code 2D peut être généré

Cliquer sur « Save to album » (sauvegarder l'album). Vous pourrez alors trouver le code dans votre album

Conseils : chaque code 2D représente une zone gérée séparément incluant ses lampes, interrupteurs et autres dispositifs. Pendant le travail de préparation, il est recommandé de préparer les codes 2D pour toutes les zones et de régler le groupe, la scène et le nom à l'avance pour réduire le travail sur le site

Pour partager le code



1. À partir de la page Zones, choisir la zone à partager et cliquer sur soit « Advanced » (avancé) ou « Basic » (de base)



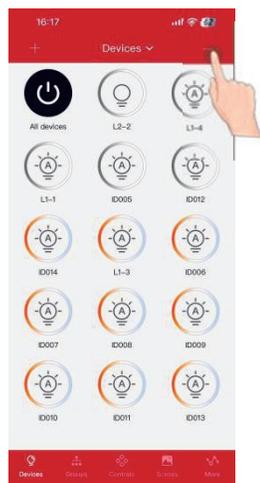
2. Un code 2D s'affichera dans l'appli. Il peut être balayé pour le partage à une autre personne ou vous pouvez sauvegarder l'album ou la capture d'écran et l'envoyer à quelqu'un d'autre pour le balayage

Rétablir la configuration initiale

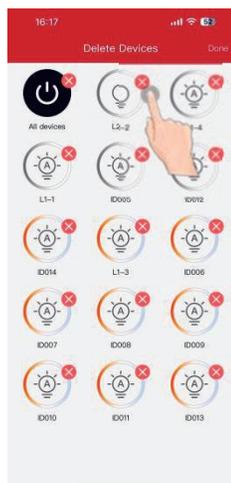
Il y a deux méthodes pour rétablir la configuration initiale des lumières. (Certaines méthodes conviennent à certains dispositifs)

Rétablir en supprimant les lumières en ligne

La première méthode est en supprimant les lumières dans l'appli. Il s'agit de la méthode la plus facile. Une fois les tests terminés, les lumières doivent être supprimées en ligne. (Après avoir supprimé les lumières en ligne, attendre un peu pour s'assurer que tous les dispositifs ont été supprimés avec succès. Vous pouvez alors rafraîchir l'interface « Lampe » pour voir s'il y a encore des dispositifs).



1. Cliquer sur «>>» dans l'interface du dispositif



2. Cliquer sur  pour supprimer le dispositif dont vous n'avez plus besoin et cliquer sur « Confirm » (confirmer)



3. Cette méthode fonctionne seulement avec les lampes en ligne

Rétablir avec RC100



Premièrement : appuyer sur le bouton « RESET » (réinitialiser)

Deuxièmement : appuyer sur le bouton « ON/OFF » (marche/arrêt)

La lampe clignote une fois pour indiquer que la réinitialisation a été effectuée avec succès. Cette méthode est très pratique si quelqu'un oublie de supprimer les lampes en ligne

Information de contact

Si vous avez des questions, besoin d'aide ou rencontrez des problèmes en utilisant le produit, veuillez communiquer avec nous.

- Par téléphone : 905-479-7093, 1-888-425-7093
- Par courriel : sales@turolight.com
- Site Web : www.turolight.com
- Adresse : 160, Cochrane Drive, Markham, ON L3R 9S1